



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name König Ademar



Rolle Der geistig verwirrte (-75%) König von Adarion (125%), älterer Schriftgelehrter (100%), fasziniert von Mystischem und Okkultem (75%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Wenn klar, ein guter König sein und Land beschützen, wenn nicht klar, seine Frau von den Toten auferwecken

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 70 kg

Erscheinung Schlank, bleich, graue Augen, wirkt immer etwas abwesend und traurig, königliche, goldverzierte Samt- und Seidenkleidung, goldener Dolch, goldene Krone, weißes Taschentuch aus Spitze, Siegelring

Persönlichkeit Durch Hirnkrankheit wechselnd übertrieben fröhlich oder trübselig, unkonzentriert, manchmal fanatisch

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Prinzessin Adett



Rolle König Ademars Tochter, eine junge Aristokratin (75%), begabte (+25%) Sängerin/Harfenistin (50%) und begeisterte Handarbeiterin (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Vater stolz machen, den Hunger und Krankheit im Land ausrotten, einen Witwen- und Waisen-Fond einrichten

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

163 cm 58 kg

Erscheinung Wohl proportionierter, weiblicher Körper, braune Augen, helle Haut, goldenes Perlenhaarnetz, edle Samt- und Seidenkleidung, goldenes Collier, goldene Ringe, Geldbörse, weißes Taschentuch, kleine goldene Harfe

Persönlichkeit Anständig, etwas naiv, lebt in ihrer eigenen Welt

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name König Rudojev der I.



Rolle Machthungriger König von Nebia (125%), älterer Militärstrategie (100%) und leidenschaftlicher Theaterbesucher (75%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Ein großes Weltreich errichten, Sohn auf den adarischen Thron setzen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 78 kg

Erscheinung Groß, drahtig, grüne stechende Augen, sonnengebräunt, königliche Samt- und Seidenkleidung, goldener Säbel, goldener Stirnreif, weißes Taschentuch aus Spitze, Siegelring

Persönlichkeit Machthungrig, scharfer, strategischer Verstand, zielgerichtet, skrupellos, seiner Familie treu ergeben

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Prinz Radoi



Rolle König Rudojeps Sohn, erster Ritter des Reiches (100%), leidenschaftlicher Minnesänger (75%) und halbherziger Aristokrat (50%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Große Taten vollbringen und der Damenwelt imponieren

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 85 kg

Erscheinung Durchtrainiert, gut gepflegt, glattrasiert, grüne Augen, sonnengebräunt, extravagante, goldverzierte Kleidung, goldener Säbel, Gürteltaschen, Laute, Siegelring

Persönlichkeit Hinter jedem Rock her, fleißig im Kampf und in der Liebe, politisch weniger interessiert, eigentlich anständig, aber durch Familie etwas vorgeschädigt

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hargrimm (unterwegs,
verkleidet als Ura-Prister)



Rolle Ein älterer, machthungriger Nekromant (125%),
jähzorniger Leichenbestatter (100%) und Freizeitchemist
(75%) aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Als Alleinherrscher die menschlichen Lande
versklaven, unsterblich werden, Osarius wiedererwecken

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 79 kg

Erscheinung Groß, drahtig, ungepflegt, Dreitagebart,
schwarze Augen, sonnengebräunte, fleckige Haut, braune
Priesterrobe, braune Ledertasche, Feuerstein/Stahl, Seil,
Laterne, Schaufel, manipulative Kräuter

Persönlichkeit Machthungrig, größenwahnsinnig,
fanatisch, skrupellos, egoistisch, kann Geister rufen und
mit ihnen reden, Leichen und Skelette zu Untoten machen
und kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hargrimm (nach Verwandlung
in lebenden Leichnam)



Rolle Ein älterer, machthungriger, unsterblicher Nekro-
mant (125%), jähzorniger Leichenbestatter (100%) und Frei-
zeitchemist (75%) aus dem einfachen adarischen Volk
(100%), mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerz-
empfinden

Ziele Als Alleinherrscher die menschlichen Lande
versklaven

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 79 kg

Erscheinung Groß, drahtig, ungepflegt, Dreitagebart,
schwarze Augen, sonnengebräunte, fleckige Haut, dreckige,
braune Nekromantenrobe, Feuerstein/Stahl, Seil, Almanach
der Nekromantie, manipul. Kräuter, magischer Schädelstab

Persönlichkeit Machthungrig, größenwahnsinnig,
fanatisch, skrupellos, egoistisch, kann Geister rufen und
mit ihnen reden, Leichen und Skelette zu Untoten machen
und kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Osarius (nach seiner
Wiedererweckung)



Rolle Ein beseelter, untoter Nekromant (100%), schwer
verwundbarer (-25%), ehemaliger Totengräber (75%) und
skrupelloser, an Hargrimms Befehle gebundener Sadist
(50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%), mit
hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Loyal Hargrimms Pläne unterstützen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 78 kg

Erscheinung Groß, drahtig, energischer Gang, Drei-
tagebart, schwarze Augen, eines fehlt, helle, eingefallene
und fleckige Haut, abgenutzte Robe mit Kapuze, beige
Ledertasche, Feuerstein/Stahl, Zimmermannsaxt

Persönlichkeit Machthungrig, skrupellos, sadistisch,
kann Geister rufen und mit ihnen reden, Leichen und
Skelette zu Untoten machen und kontrollieren, Gegner
durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hauptmann »Rabe«



Rolle Ein verfrorener nebischer Spion (100%),
ehemaliger Soldat (100%) und passionierter Handarbeiter
(75%) mittleren Alters aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Rudojevs Befehle ausführen, Hargrimm an die
Macht bringen und für seine Niederlage sorgen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 80 kg


Erscheinung Durchtrainiert, Dreitagebart, braune Au-
gen, eines fehlt, Stadtkleidung, Augenklappe, selbstgestr.
Handschuhe/Schal, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Diet-
riche, manipulative Kräuter, Strickzeug, gutes Schwert

Persönlichkeit Konzentriert, besonnen, geduldig,
verfroren, unverblümt

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Frau Dalura (Libell)

Rolle Die treue Leibwächterin König Ademars (125%), umsichtige Agentin der Feenkönigin (100%) und magisch begabte Schauspielerin (75%) mittleren Alters aus dem Sonnenwald (100%)

Ziele Befehle der Feenkönigin ausführen, Ademar beschützen, Tarnung beibehalten, Ademars Wille richtig lenken

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

173 cm 65 kg


Erscheinung Eher herbe Schönheit, drahtig, langer Zopf, grüne Augen, helle Haut, teures, nicht all zu verspielte Kleidung, eingenähtes Kettengeflecht (-25%/-0%), teures Schwert, Geldbörse, Siegelring

Persönlichkeit Treu, ernst, direkt, wirkt etwas ausgebrannt, kann in Anderswelt wechseln, Magie erkennen/bannen, Gefühle erkennen, Willen manipulieren, Gestalt wandeln, Schutzschild erschaffen, Wunden heilen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Medicus Laurin


Rolle Ein nebischer Spion (100%), Ademars Leibarzt (75%) und Freund freizügiger Lektüren (50%) mittleren Alters aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele König Rudojevs Befehle ausführen, ansonsten ein angenehmes Leben am Hofe führen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

168 cm 73 kg


Erscheinung Duckmäuserisch, braune Augen, helle Haut, Lederkleidung mit eingenähtem Kettengeflecht (-25%/0%), Arzttasche, Heilkräuter, Gifte, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Schwert, versteckte Armbrust, magisches Amulett

Persönlichkeit Nebia treu ergeben, scharfer Verstand, ruhig, geduldig, zurückhaltend, ansonsten Schleimer, kein Gedankenlesen/-manipulieren möglich, wegen magischem Amulett

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Adarheimer Stadtwache

Rolle Ein arroganter Soldat der adarheimer Stadtwache (75%), politisch interessierter (50%) und neunmalkluger Bücherwurm (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem Hauptmann keine Schande machen und die dummen Stadtbesucher über Adarheim aufklären

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 86 kg

Erscheinung Durchtrainiert, braune Augen, steifer Gang, adarheimer Stadtwachenuniform, Helm und Gambeson (-25%/-0%) mit Stadtwappen, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Loyal, arrogant, neunmalklug

© Carlos Schramer



Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Bolter






Rolle Ein königlicher Kutschmeister (100%), leidenschaftlicher Karten- und Würfelspieler (75%) und Geschichtenerzähler (50%) mittleren Alters aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Anständige Arbeit machen, immer genug Geld für ein Spielchen haben, Fahrgäste zufriedenstellen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


160 cm 75 kg

Erscheinung Klein, kräftig, Pferdeschwanz, blaue Augen, sonnengebräunt, höfische Kutscherkleidung, braune Ledertasche, Werkzeug zur Pferdepflege, Wasserflasche, Decke, Feuerstein/Stahl, Dolch, Spielkarten, Würfel, Geldbörse


Persönlichkeit Anständig, trau, nicht unter zu kriegern, leicht spielsüchtig

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Sire Dorus

Rolle Eine junger Tempelkrieger Dals (75%), ernster Mitarbeiter der Inquisitionsabteilung (50%) und Sänger im Tempelchor (50%) aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Den Willen des Gottes Dal verkünden, das Böse vernichten, das Wohlwollen des Inquisitors erlangen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 90 kg


Erscheinung Jung, durchtrainiert, breite Schultern, braune Augen, helle Haut, Plattenharnisch (-75%/-50%), Dreieckschild (-50%) mit Phönix-Wappen, Schwert, Dolch, Feuerstein/Stahl, heiliges Buch, Weihwasser, Schreibzeug

Persönlichkeit Fromm, neugierig, ernst, kann Wunder der Heilung, des Lichts, des Entdeckens von Bösem, des Weihens von Wasser und der Bannung von Untoten und Dämonen und Geistern wirken

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Weilhardt von Feinfeld

Rolle Sohn von Baron von Feinfeld, arroganter Besitzer des Gasthauses »Zum edlen Herrn« (100%), adeliger Aristokrat (75%) und Möchte-Gern-Schriftsteller (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Geld verdienen, ein Buch über erfolgreiche Gastronomie veröffentlichen, die Gäste zufrieden stellen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 73 kg


Erscheinung Schlank, schulterlange Haare, Spitzbart und Schnauzer, grüne Augen, helle Haut, stolzer, aufrechter Gang, edle Kleidung, Geldbörse und Gürteltasche, Taschentücher, Notizbuch und Kohlestift

Persönlichkeit Vornehm, höflich, etwas arrogant und hochnäsiger, ehrlich

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Krähenfelser Stadtwache

Rolle Ein loyaler Soldat der Krähenfelser Stadtwache (75%), Kartenspieler (50%) und Wirtshausgänger einfachen Gemüts (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem Hauptmann keine Schande machen und nach dem Dienst einen guten Schluck trinken

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 88 kg

Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, braune Augen, schlendernder Gang, Krähenfelser Stadtwachenuniform, Helm und Gambeson (-25%/-0%) mit Stadtwappen, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Loyal, einfaches Gemüt

© Carlos Schramer



Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hauptmann Wingunde





Rolle Die Kommandeurin der Krähenfelser Stadtwache (100%), leidenschaftliche Esserin (75%) und Vogelliebhaberin (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Für Recht und Ordnung sorgen, eine ausgedehnte Mittagspause halten, Poldi versorgen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


167 cm 85 kg

Erscheinung Korpulent, kurze Locken, helle Haut, Sommersprossen, grüne Augen, gemütlicher Gang, Stadtwachenuniform, Brigantine (-50%/-25%) mit Stadtwappen, Schwert und Buckler (-25%), Geldbörse, Notizbuch, Stift


Persönlichkeit Grade raus, ehrlich, etwas faul, gesetzestreu

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Schwester Venra


Rolle Eine gemütliche Priesterin (75%), körperlich robuste (+25%) Vertreterin des Hospitalkaplans (50%) und leidenschaftliche Köchin (50%) aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Den Willen der Göttin Fila verkünden und möglichst vielen Kranken helfen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 79 kg


Erscheinung Jung, bullig, langer Zopf, blaue Augen, helle Haut, goldverzierte Robe, silberner Stirnreif, Ledertasche, heiliges Buch, Silberkelch, Weihwasser, Verbandszeug, Heilkräuter, Messer

Persönlichkeit Nächstenlieb, fröhlich und gemütlich, kann Wunder des Lichts, des Weihens von Dingen, der Heilung, der Bannung von Untoten, Dämonen und Flüchen, der Buße, des Friedens und der Motivation wirken

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Robald


Rolle Ein Waisenjunge, Bestatterlehrling (75%), unauffälliger (+25%) Dieb (50%) und passabler Sänger (50%) mit amputiertem Unterschenkel (-50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Genug zu Essen haben, wieder laufen können

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

168 cm 63 kg


Erscheinung Schmächtig, wirre Haare, braune Augen, blasse Haut, amputierter, linker Unterschenkel, einfache, beige Kleidung, Nachthemd des Hospitals, Holzschuh, Krücke

Persönlichkeit Zurückhaltend, anständiger Kerl, stiehlt nur zum Überleben, psychisches Trauma

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Untoter


Rolle Ein gruseliger (-50%), untoter Totengräber (75%), schwer verwundbarer (-25%) Haussklave (50%) und ehemaliger Rumtreiber/Tierfreund/Naturbursche/älteres Geschwister (50%) aus dem adarischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und alle Töten, die in sein Haus eindringen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

172 cm 65 kg


Erscheinung Bucklig, schwankend, schwarze Augen, blutige Haut, zugenähter Mund, angespitzte Fingerknochen als Krallen (zählt als Hiebwaaffe, Verletzungen verursachen Entzündungen), dreckige, blutbesudelte Armenkleidung

Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, dem Nekromanten gegenüber

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Räuber


Rolle Ein armer Räuber (75%), ehemaliger Bauer (50%) und Wilderer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Im Wald überleben

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 68 kg

Erscheinung Drahtig, schulterlange Haare, sonnengegerbte Haut, braune Augen, einfache, dreckige, Bauernkleidung, braune Gugel, braunes Mundtuch, langes Messer

Persönlichkeit Verzweifelt aber nicht lebensmüde

© Carlos Schramer

