





Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Bringolf

Rolle Ein Junge, Liebhaber jeglicher Heldengeschichten (50%) und Angler (25%) aus dem adarischen Volk (75%)

Ziele Ein glückliches Leben führen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

139 cm 31 kg


Erscheinung Schlank, rotes Haar, grüne Augen, schlichte Kleidung, Angelschnur und Haken

Persönlichkeit Fröhlich, erzählt immer von älterem Freund Nurig, liebt Heldengeschichten von Glenrig, ist stolz wegen seiner roten Haare etwas besonderes zu sein

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Sergeant Burk

Rolle Ein fauler Sergeant der Stadtwache (75%), genussüchtiger Lebemann (100%) und Kartenspieler (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Möglichst ein ruhiges Leben führen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

172 cm 90 kg


Erscheinung Dicklich, schwarzes, kurz geschorenes Haar, braune Augen, riemenberger Stadtwachenuniform, Gambeson (-25%/-0%), Helm, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Lebenslustig, träge, pragmatisch

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Edilin von Riemenberg

Rolle Die schriftgelehrte Tochter Glenrigs (100%), Aristokratin (75%) und Handarbeiterin (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Landadel (100%)

Ziele Ihren Vater rehabilitieren

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 60 kg


Erscheinung Hübsch, langes, schwarzes Haar, grüne Augen, edle Trauerkleidung aus Seide, schwarzer Stoffkranz mit silbernen Verzierungen und einem schwarzen Schleier

Persönlichkeit Klug und selbstsicher, trotzdem höflich, hält große Stücke auf ihre Bediensteten

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ellimer

Rolle Die schüchterne Schreiberin Thornolfs (75%), Bücherliebhaberin (50%) und Möchte-Gern- Haus- und Ehefrau (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Ein gutes Auskommen haben. Einmal heiraten und Kinder kriegen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


172 cm 55 kg

Erscheinung Hübsch, langes, braunes Haar zu einem Kranz geflochten, blaugrüne Augen, gute, städtische Kleidung, Schulter/Kopftuch, Schreibzeug, Pergament, lederne Umhängetasche, Taschentücher, Geldbeutel

Persönlichkeit Schüchtern, druckst etwas herum, gewissenhaft

© Carlos Schramer








Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Faarius

Rolle Ein ernster Leichenbestatter (100%), religiöser Mensch (75%) und Katzenliebhaber (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Den Toten die letzte Ehre geben

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


183 cm

68 kg

Erscheinung Groß, hager, schwarze, kinnlange Haare, Henriquatre-Bart, Hakennase, dunkle tiefliegende Augen, ernster Blick, graue Robe, schwarze Gugel, schwarze Schuhe

Persönlichkeit Ernst, humorlos, pietätvoll




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Notarius Fisl

Rolle Ein alter, trunksüchtiger Notarius (100%), Schriftgelehrter (75%), Weinkenner (50%) und Theaterliebhaber (50%) aus dem adarischen Volk (75%)

Ziele Den letzten Willen des Verstorbenen ausführen, genügend Einkommen, um sich guten Wein leisten zu können

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


170 cm

68 kg

Erscheinung Graues Haar, graue Augen, gebeugter Gang, wirkt etwas tatterich, grau-braune, formelle Notarskleidung, braune Aktentasche

Persönlichkeit Höflich, ehrlich aber trunksüchtig



© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Gastur

Rolle Der Jäger Thornolfs (100%), Tierpräparator (75%) und Teilzeitgauner (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Ein gutes Auskommen haben

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

178 cm

82 kg

Erscheinung Durchtrainiert, braunes, schulterlanges Haar, grüne Augen, sonnengebräunte Haut, einfache, grün-braune Kleidung, Federhut, weiche Lederschuhe, Pfeil und Bogen, Dolch quer hinter dem Rücken am Gürtel

Persönlichkeit Einfaches Gemüt, macht was man ihm sagt, aber ist im Zweifelsfall sich selbst der Nächste


© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Glenrig von Riemenberg


Rolle Ein älterer, verstorbener Abenteurer (125%), heldenhafter Recke (100%) und Antiquitätensammler (75%) aus dem adarischen Landadel (100%)

Ziele Sein Erbe in guten Händen wissen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm


0 kg

Erscheinung Stattlich, graues Haar, tot, Astralkörper

Persönlichkeit Held alter Schule, nicht immer einer Meinung mit dem Grafen von Riemenberg

© Carlos Schramer








Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Medicus Gock

Rolle Der alte Freund Fistels, altmodischer Medicus (100%), Weinkenner (75%), Glücksspieler (50%) und Gedichteliebhaber (50%) aus dem adarischen Volk (75%)

Ziele Den Leuten helfen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 60 kg

Erscheinung Klein, hager, graue schulterlange Haare und Vollbart, braune Augen, graues, formelles Medicus-Gewand

Persönlichkeit Fröhlich, altmodische Ansichten, medizinisch nicht auf dem neuesten Stand




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Gundula von Himmelstein und Riemenberg

Rolle Die ältere verstorbene Frau Glenrigs, Hausherrin und Mutter (100%), Aristokratin (100%) und Handarbeiterin (50%) aus dem adarischen Landadel (100%)

Ziele Ein glückliches Leben mit ihrer Familie führen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 0 kg

Erscheinung Vornehm, graues Haar, tot, Astralkörper

Persönlichkeit Alter Landadel, treu und freundlich




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Kastilian

Rolle Der ältere, herrische Lagerist Thornolfs (125%), stellvertretender Händler (75%) und pingeliger Miesepeter (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Einfach nur den Laden schmeißen ohne von den anderen gestört zu werden

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

173 cm 65 kg

Erscheinung Hager, graues, schulterlanges Haar, grauer Kinnbart, blaue Augen, wirkt immer sehr beschäftigt, schreit ständig die Lagerarbeiter an, gute, städtische Kleidung, Notizbuch, Kohlestift, Geldbeutel

Persönlichkeit Geht in seiner Arbeit auf, streng, herrisch, pingelig




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Lilet von Riemenberg

Rolle Die Tochter des Grafen, Natur- und Pferde- liebhaberin (75%), Aristokratin (50%) und lebenslustiger Genussmensch (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Spaß haben, das Leben genießen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 60 kg


Erscheinung Hübsch, langes, schwarzes Haar, grüne Augen, wegen ihres Drangs zur Natur, erstaunlich fit, edles Reitkleid, Reitstiefelchen

Persönlichkeit Leidenschaftliche Reiterin, etwas weltfremd




© Carlos Schramer



Rolle



Name Lilet von Riemenberg (nach ihrer Rettung)

Rolle Die Tochter des Grafen, Natur- und Pferdeliebhaberin (75%), Aristokratin (50%) und seelisch gereifter Genussmensch (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Frauen helfen, die Gewalt und Missbrauch erdulden mussten

© Carlos Schramer



Beschreibung




170 cm 60 kg


Erscheinung Hübsch, langes, schwarzes Haar, grüne Augen, wegen ihres Drangs zur Natur, erstaunlich fit, Ringfinger der linken Hand fehlt, grünes, wallendes Kleid, Reitstiefelchen

Persönlichkeit Leidenschaftliche Reiterin, lebenslustig aber nach ihrer wochenlangen Misshandlung deutlich ruhiger und nachdenklicher als früher




© Carlos Schramer



Rolle




Name Lohke


Rolle Ein aufstrebender, gewissenhafter Wachmann der Stadtwache (75%), Rechtsgelehrter (50%) und Bücherwurm (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Einmal ein hohes Tier in der Wache werden

© Carlos Schramer



Beschreibung




172 cm 85 kg


Erscheinung Durchtrainiert, blondes, kurz geschorenes Haar, blaue Augen, riemenberger Stadtwachuniform, Gambeson (-25%/-0%), Helm, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Aufstrebend, gewissenhaft, neunmalklug, gesetzestreu




© Carlos Schramer



Rolle



Name Lowelia

Rolle Die ältere, treue Köchin und Haushälterin Glenrigs (125%), Edilins Ersatzmutter (75%) und Tratschtante (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Edilin rausfüttern, damit sie doch noch mal einen Mann findet

© Carlos Schramer



Beschreibung




167 cm 79 kg


Erscheinung Etwas mollig, graue Haare, blaue Augen, einfache, aber gute Dienstbotenkleidung, hat immer ein Tuch in der Hand

Persönlichkeit Gute Seele, aber etwas weinerlich und jammert ständig: »Ach Ihr Götter, ach Ihr Götter! Wie soll das nur alles werden«




© Carlos Schramer



Rolle



Name Meister Lunas

Rolle Meister Lunas in Zinngießer (100%), Händler (75%) und Papa (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geschäfte machen

© Carlos Schramer



Beschreibung




178 cm 80 kg


Erscheinung Blonde, kinnlange Haare, Schnurrbart, blaue Augen, schlichte Handwerkerkleidung mit Leder-schürze, braune Stiefel, Geldbeutel

Persönlichkeit Einfach ein Handwerker

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Marengart

Rolle Ein älterer Zinngießer (125%), Händler (75%) und Flötenspieler (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geschäfte machen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

172 cm 75 kg


Erscheinung Graues, schulterlanges Haar, zu einem Pferdeschwanz gebunden, grau-grüne Augen, schlichte Handwerkerkleidung mit Lederschürze, braune Schuhe, Geldbeutel

Persönlichkeit Einfach ein Handwerker

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Menbold

Rolle Ein unzufriedener Gehilfe des Leichenbestatters (50%), einfältiger Langweiler (75%) und Holzschnitzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen um die Stadt verlassen zu können

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 85 kg


Erscheinung Kräftig, braune, schulterlange Haare, braune Augen, unsicheres Auftreten, einfache, braune Kleidung, braune Schuhe, Schnitzmesser, Spaten, Seil

Persönlichkeit Einfältig, ist mit seinem Leben unzufrieden, möchte etwas Besonderes sein, ist es aber überhaupt nicht, macht sich gerne Wichtig, wenn er sich in Sicherheit fühlt, ist sonst aber duckmäuserisch

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Oland


Rolle Der arrogante Wirt des »Gasthauses zum edlen Tropfen« (100%), selbsternannter Adelsexperte (75%) und Hobby-Heraldiker (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen, den Ruf des Hauses aufrecht halten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 70 kg


Erscheinung Groß und schlank, schwarze kurze Haare, braune Augen, lange Hakennase, tiefe Stimme, spricht sehr vornehm und wirkt etwas arrogant, teure, städtische Kleidung, Geldbeutel

Persönlichkeit Arrogant, distanziert, stellt keine Fragen, solange das Geld stimmt und der Gast edel wirkt, will aber kein Gesindel im Gasthaus

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Fräulein Otweni


Rolle Die lustige Wirtin des »Gülden Einhorn« (100%), Klatschweib (75%) und Möchte-Gern-Bierbrauerin (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen, ein gutes Bier brauen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


160 cm 75 kg

Erscheinung Klein, pummelig, blonde Zöpfe, blaue Augen, hohe Stimme, wird oft für eine Zwergin gehalten, einfaches Kleid mit Schürze, Sandalen, etwas verdeckt, Wischlappen, Geldbeutel


Persönlichkeit Gutherzig, freundlich aber sehr direkt, immer zu einem Plausch aufgelegt, etwas schlampig

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Graf Rodismund von Riemenberg

Rolle Der ältere, verbitterter Stadthalter von Riemenberg (125%), ehemaliger Heerführer (100%) und Tänzer (75%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Mörder seiner Tochter finden, Frieden finden

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 87 kg


Erscheinung Weißes, langes Haar, blaue Augen, bleiche Haut, düsterer Blick, edle, schwarze Samtkleidung, schwarze Schuhe, silberne Ringe, silberner Dolch

Persönlichkeit Ernst, schnell gereizt, begibt sich tagsüber nur selten aus dem Haus, hat keine wirkliche Freude mehr am Leben

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Graf Rodismund von Riemenberg (nach Lilets Rettung)

Rolle Der ältere Stadthalter von Riemenberg (125%), ehemaliger Heerführer (100%) und Tänzer (75%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Einen guten Mann für seine Tochter finden

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 87 kg


Erscheinung Weißes, langes Haar, blaue Augen, bleiche Haut, ernster Blick, edle, grüne Samtkleidung, grüne Schuhe, silberne Ringe, silberner Dolch

Persönlichkeit Taut langsam wieder auf, nachdem seine Tochter lebendig zurückgekehrt ist, schnell gereizt, begibt sich tagsüber nur selten aus dem Haus

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Schemm


Rolle Der ältere, stumme Diener Glenrigs (125%), treuer Weggefährte auf vielen Abendeuern (75%) und Lautenspieler (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Seinen verstorbenen Herren rehabilitieren, dessen Tochter dienen, sie notfalls mit seinem Leben verteidigen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 69 kg


Erscheinung Glatze, braune Augen, stumm, aufrechter Gang, einfache, aber gute Dienstenkleidung

Persönlichkeit Seinem ehemaligen Herrn und dessen Tochter treu ergeben

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Sengin (Menschenform)

Rolle Ein älterer Incubus, meuchlerischer Leibwächter Thornolfs (125%), verführerischer Manipulator (100%) und Intrigant (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Identität geheim halten, Thornolf beschützen, solange nützlich, um Frauen zu kriegen, danach aber belasten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 90 kg


Erscheinung Jung, stämmig, groß, sehr gut aussehend, rote, kinnlange Haare, still, teilnahmslos, strahlt für über-sinnlich begabte eine seltsame Aura aus, edle, unauffällige Kleidung, Dolch quer hinter Hüfte, Schwert mit Korbgriff

Persönlichkeit Skrupellos, lüstern, deutlich älter als er aussieht, kann zwischen Biest- und Menschenform wechseln, Willen manipulieren, im Dunkeln sehen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Sengin (Biestform)


Rolle Ein älterer, sehr schneller (+25%) Incubus, meuch-
lerischer Leibwächter Thornolfs (125%), verführerischer
Manipulator (100%) und Intrigant (50%) aus dem ada-
rischen Volk (100%)

Ziele Frauen aussaugen, möglichst nicht gesehen werden,
schnell zurück verwandeln, außer wenn schon zu spät

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 90 kg


Erscheinung Gehörnter, teufelsähnlicher Körper mit
Flügeln, schwarze Haut und Augen, wirkt insgesamt etwas
verschwommen, edle, unauffällige Kleidung, Dolch quer
hinter Hüfte, Schwert mit Korbgriff

Persönlichkeit Skrupellos, lüstern, kann zwischen
Biest- und Menschenform wechseln, Willen manipulieren, im
Dunkeln sehen, Rüssel aus Mund schießen um Lebenskraft
auszusaugen und durch Gift zu betäuben

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Gräfin Tara von Riemenberg


Rolle Die verbitterte Hausherrin, Mutter (100%), Aristokrat
kratin (75%) und Theaterliebhaberin (50%) mittleren Alters
aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Mörder ihrer Tochter finden, Frieden finden

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 65 kg


Erscheinung Schwarzes, unter einem Netz zusam-
mengestecktes Haar, grüne Augen, bleiche Haut, trauriger
Blick, wirkt immer verheult, edle, schwarze Samtkleidung,
silberne Ringe, silberne Halskette

Persönlichkeit Traurig, nah am Wasser gebaut, begibt
sich tagsüber nur selten aus dem Haus, hat keine wirkliche
Freude mehr am Leben

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Gräfin Tara von Riemenberg
(nach Lilets Rettung)

Rolle Die Hausherrin, Mutter (100%), Aristokratin (75%)
und Theaterliebhaberin (50%) mittleren Alters aus dem
adarischen Adel (100%)

Ziele Eine gute Frau für ihren Sohn finden

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 65 kg


Erscheinung Schwarzes, unter einem Netz zusam-
mengestecktes Haar, grüne Augen, bleiche Haut, verträum-
tes Lächeln, edle, grüne Samtkleidung, grüne Schuhe, sil-
berne Ringe, silberne Halskette

Persönlichkeit Taut langsam wieder auf, nachdem ihre
Tochter lebendig zurückgekehrt ist, weint oft vor Rührung
und Freude, begibt sich tagsüber nur selten aus dem Haus

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Der Tatzelwurm


Rolle Ein Jäger (100%) aus aus den adarischen Bergen
(100%)

Ziele Versteckt halten, fressen, fortpflanzen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


250 cm 120 kg

Erscheinung Schuppige Echsenhaut als leichte Rüs-
tung (-25%/±0%), Schlangenhinterleib, Drachenvorderleib,
scharfe Krallen als Waffen, wenn Angriff erfolgreich, näch-
ster Angriff mit spitzen Fangzähnen (Lähmungsgift)


Persönlichkeit Scheu, verlässt Höhle nur zum Jagen
(Einzelgänger), greift an, wenn von kleinerem/gleich großem
Gegner bedroht/in Enge getrieben, kann sich nicht für An-
griff entscheiden, wenn eingekreist, flieht, wenn unterlegen

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Thornolf


Rolle Ein selbstsüchtiger Händler (125%), lüsterner Genussmensch (75%) und Intrigant (75%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Den Verdacht von sich abzuwenden, Reich zu werden, an das Erbe des Helden gelangen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

178 cm 100 kg


Erscheinung Dicklich, braune Haare, Pagenschnitt, graublaue Augen, glänzende, helle Haut, schmieriges Auftreten, teure Händlerkleidung, Geldbeutel, Dolch

Persönlichkeit Selbstsüchtig, lüstern, hinterhältig, geht über Leichen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Ulfhart von Riemenberg


Rolle Der Sohn des Grafen, verbitterter Genussmensch (75%), fauler Schriftgelehrter (50%) und Theaterliebhaber (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Lesen, essen, trinken um die Trauer zu vergessen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 95 kg


Erscheinung Etwas dicklich, schwarzes, kurzes Haar, grüne Augen, gelangweilter Blick, teure, schwarze Samtkleidung

Persönlichkeit Faul, hochnäsig, feige, aber kein böser Mensch, wütend auf die ganze Welt, aber eigentlich auf sich selbst, da er seine Schwester nicht zurückbringen kann

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Ulfhart von Riemenberg
(nach Lilets Rettung)


Rolle Der Sohn des Grafen, fröhlicher Genussmensch (75%), fauler Schriftgelehrter (50%) und Theaterliebhaber (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Lesen, essen, trinken die Rückkehr seiner Schwester feiern

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 95 kg


Erscheinung Etwas dicklich, schwarzes, kurzes Haar, grüne Augen, gelangweilter Blick, teure, grüne Samtkleidung

Persönlichkeit Faul, hochnäsig, feige, aber kein böser Mensch, taut langsam wieder auf, nachdem seine Schwester wieder lebendig zurück ist

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Hauptmann Vilkar


Rolle Der Hauptmann der Stadtwache (100%), hedonistischer Lebemann (75%) und passabler Tänzer (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Für Recht und Ordnung sorgen, von der (weiblichen) Bevölkerung dafür bewundert werden

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 70 kg

Erscheinung Relativ klein, gut gepflegt, braunes, kurz geschorenes Haar, Schnurrbart, braune Augen, strenger Blick, riemenberger Stadtwachuniform, Brigantine (-50%/-25%), Schwert und Buckler (-25%)

Persönlichkeit Dem Grafen treu ergeben, stolz, etwas eingebildet, voreilig, gesetzestreu

© Carlos Schramer

