





Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name König Ademar


Rolle Der geistig verwirrte (-75%) König von Adarion (125%), älterer Schriftgelehrter (100%), fasziniert von Mystischem und Okkultem (75%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Wenn klar, ein guter König sein und Land beschützen, wenn nicht klar, seine Frau von den Toten auferwecken

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 70 kg


Erscheinung Schlank, bleich, graue Augen, wirkt immer etwas abwesend und traurig, königliche, goldverzierte Samt- und Seidenkleidung, goldener Dolch, goldene Krone, weißes Taschentuch aus Spitze, Siegelring

Persönlichkeit Durch Hirnkrankheit wechselnd übertrieben fröhlich oder trübselig, unkonzentriert, manchmal fanatisch

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Prinzessin Adett


Rolle König Ademars Tochter, eine junge Aristokratin (75%), begabte (+25%) Sängerin/Harfenistin (50%) und begeisterte Handarbeiterin (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Vater stolz machen, den Hunger und Krankheit im Land ausrotten, einen Witwen- und Waisen-Fond einrichten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

163 cm 58 kg


Erscheinung Wohl proportionierter, weiblicher Körper, braune Augen, helle Haut, goldenes Perlenhaarnetz, edle Samt- und Seidenkleidung, goldenes Collier, goldene Ringe, Geldbörse, weißes Taschentuch, kleine goldene Harfe

Persönlichkeit Anständig, etwas naiv, lebt in ihrer eigenen Welt

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name König Rudojev der I.

Rolle Machthungriger König von Nebia (125%), älterer Militärstrategie (100%) und leidenschaftlicher Theaterbesucher (75%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Ein großes Weltreich errichten, Sohn auf den adarischen Thron setzen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 78 kg

Erscheinung Groß, drahtig, grüne stechende Augen, sonnengebräunt, königliche Samt- und Seidenkleidung, goldener Säbel, goldener Stirnreif, weißes Taschentuch aus Spitze, Siegelring

Persönlichkeit Machthungrig, scharfer, strategischer Verstand, zielgerichtet, skrupellos, seiner Familie treu ergeben

© Carlos Schramer



Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Prinz Radoi






Rolle König Rudojeps Sohn, erster Ritter des Reiches (100%), leidenschaftlicher Minnesänger (75%) und halbherziger Aristokrat (50%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Große Taten vollbringen und der Damenwelt imponieren

© Carlos Schramer



Beschreibung



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 85 kg

Erscheinung Durchtrainiert, gut gepflegt, glattrasiert, grüne Augen, sonnengebräunt, extravagante, goldverzierte Kleidung, goldener Säbel, Gürteltaschen, Laute, Siegelring

Persönlichkeit Hinter jedem Rock her, fleißig im Kampf und in der Liebe, politisch weniger interessiert, eigentlich anständig, aber durch Familie etwas vorgeschädigt

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hargrimm (nach Verwandlung in lebenden Leichnam)



Rolle Ein älterer, machthungriger, unsterblicher Nekromant (125%), jähzorniger Leichenbestatter (100%) und Freizeitalchemist (75%) aus dem einfachen adarischen Volk (100%), mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Als Alleinherrscher die menschlichen Lande versklaven

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 79 kg

Erscheinung Groß, drahtig, ungepflegt, Dreitagebart, schwarze Augen, sonnengebräunte, fleckige Haut, dreckige, braune Nekromantenrobe, Feuerstein/Stahl, Seil, Almanach der Nekromantie, manipul. Kräuter, magischer Schädelstab

Persönlichkeit Machthungrig, größenwahnsinnig, fanatisch, skrupellos, egoistisch, kann Geister rufen und mit ihnen reden, Leichen und Skelette zu Untoten machen und kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Osarius (nach seiner Wiedererweckung)



Rolle Ein beseelter, untoter Nekromant (100%), schwer verwundbarer (-25%), ehemaliger Totengräber (75%) und skrupelloser, an Hargrimms Befehle gebundener Sadist (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%), mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Loyal Hargrimms Pläne unterstützen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 78 kg

Erscheinung Groß, drahtig, energischer Gang, Dreitagebart, schwarze Augen, eines fehlt, helle, eingefallene und fleckige Haut, abgenutzte Robe mit Kapuze, beige Ledertasche, Feuerstein/Stahl, Zimmermannsaxt

Persönlichkeit Machthungrig, skrupellos, sadistisch, kann Geister rufen und mit ihnen reden, Leichen und Skelette zu Untoten machen und kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Untoter Hauptmann



Rolle Ein gruseliger (-50%) Hauptmann und untoter Soldat (75%), schwer verwundbarer (-25%), ehemaliger Bauer/Handwerker/Jäger (50%) und Wirtshausgänger/Glücksspieler/Musiker (50%) aus dem adarischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und die Armee der Untoten zum Sieg führen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 70 kg

Erscheinung Teilweise verwester Körper, eingefallene, fleckige Haut, grün leuchtende Augen, dreckige, braune Mönchsrobe (in Schlacht, zusammengewürfelte, verrostete Rüstungsteile (-25%/-0%) vom Schlachtfeld, neuer Speer)

Persönlichkeit Beseelter Untoter, trotz normaler Intelligenz, aber absolut gehorsam, dem Nekromanten gegenüber

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hauptmann »Rabe«



Rolle Ein verfrorener nebischer Spion (100%), ehemaliger Soldat (100%) und passionierter Handarbeiter (75%) mittleren Alters aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Rudojevs Befehle ausführen, Hargrimm an die Macht bringen und für seine Niederlage sorgen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


175 cm 80 kg

Erscheinung Durchtrainiert, Dreitagebart, braune Augen, eines fehlt, Stadtkleidung, Augenklappe, selbstgestr. Handschuhe/Schal, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Dietriche, manipulative Kräuter, Strickzeug, gutes Schwert


Persönlichkeit Konzentriert, besonnen, geduldig, verfroren, unverblümt

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Frau Dalura (Libell)


Rolle Die treue Leibwächterin König Ademars (125%), umsichtige Agentin der Feenkönigin (100%) und magisch begabte Schauspielerin (75%) mittleren Alters aus dem Sonnenwald (100%)

Ziele Befehle der Feenkönigin ausführen, Ademar beschützen, Tarnung beibehalten, Ademars Wille richtig lenken

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

173 cm 65 kg


Erscheinung Eher herbe Schönheit, drahtig, langer Zopf, grüne Augen, helle Haut, teures, nicht all zu verspielte Kleidung, eingenähtes Kettengeflecht (-25%/-0%), teures Schwert, Geldbörse, Siegelring

Persönlichkeit Treu, ernst, direkt, wirkt etwas ausgebrannt, kann in Anderswelt wechseln, Magie erkennen/bannen, Gefühle erkennen, Willen manipulieren, Gestalt wandeln, Schutzschild erschaffen, Wunden heilen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Medicus Laurin

Rolle Ein nebischer Spion (100%), Ademars Leibarzt (75%) und Freund freizügiger Lektüren (50%) mittleren Alters aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele König Rudojevs Befehle ausführen, ansonsten ein angenehmes Leben am Hofe führen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

168 cm 73 kg


Erscheinung Duckmäuserisch, braune Augen, helle Haut, Lederkleidung mit eingenähtem Kettengeflecht (-25%/0%), Arzttasche, Heilkräuter, Gifte, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Schwert, versteckte Armbrust, magisches Amulett

Persönlichkeit Nebia treu ergeben, scharfer Verstand, ruhig, geduldig, zurückhaltend, ansonsten Schleimer, kein Gedankenlesen/-manipulieren möglich, wegen magischem Amulett

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Adarheimer Stadtwache

Rolle Ein arroganter Soldat der adarheimer Stadtwache (75%), politisch interessierter (50%) und neunmalkluger Bücherwurm (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem Hauptmann keine Schande machen und die dummen Stadtbesucher über Adarheim aufklären

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 86 kg


Erscheinung Durchtrainiert, braune Augen, steifer Gang, adarheimer Stadtwachenuniform, Helm und Gambeson (-25%/-0%) mit Stadtwappen, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Loyal, arrogant, neunmalklug

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Bolter

Rolle Ein königlicher Kutschmeister (100%), leidenschaftlicher Karten- und Würfelspieler (75%) und Geschichtenerzähler (50%) mittleren Alters aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Anständige Arbeit machen, immer genug Geld für ein Spielchen haben, Fahrgäste zufriedenstellen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


160 cm 75 kg

Erscheinung Klein, kräftig, Pferdeschwanz, blaue Augen, sonnengebräunt, höfische Kutscherkleidung, braune Ledertasche, Werkzeug zur Pferdepflege, Wasserflasche, Decke, Feuerstein/Stahl, Dolch, Spielkarten, Würfel, Geldbörse


Persönlichkeit Anständig, trau, nicht unter zu kriegern, leicht spielsüchtig

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Sire Dorus


Rolle Eine junger Tempelkrieger Dals (75%), ernster Mitarbeiter der Inquisitionsabteilung (50%) und Sänger im Tempelchor (50%) aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Den Willen des Gottes Dal verkünden, das Böse vernichten, das Wohlwollen des Inquisitors erlangen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 90 kg


Erscheinung Jung, durchtrainiert, breite Schultern, braune Augen, helle Haut, Plattenharnisch (-75%/-50%), Dreieckschild (-50%) mit Phönix-Wappen, Schwert, Dolch, Feuerstein/Stahl, heiliges Buch, Weihwasser, Schreibzeug

Persönlichkeit Fromm, neugierig, ernst, kann Wunder der Heilung, des Lichts, des Entdeckens von Bösem, des Weihens von Wasser und der Bannung von Untoten und Dämonen und Geistern wirken

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Aressa


Rolle Die Wirtin des Wirtshauses »Zum roten Ochsen« (100%), fürsorgliche Mutter (75%) und leidenschaftliche Dorffesttänzerin (50%) mittleren Alters aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen, ihrer Tochter ein gutes Leben ermöglichen, die Gäste zufrieden stellen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

167 cm 63 kg


Erscheinung Durchschnittlich gebaut, lockige, lange Haare, graue Augen, einfache, aber saubere, städtische Kleidung, beige Schürze, Geldbeutel, Wischlappen

Persönlichkeit Freundlich, ehrlich, fürsorglich

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Filus

Rolle Ein einfacher Bauer (100%), abergläubischer Friedhofswärter (75%) und Kartenspieler (50%) mittleren Alters aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Mit seiner Familie über die Runden kommen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

182 cm 78 kg


Erscheinung Groß, drahtig, schulterlanges Haar, Kinnbart, braune Augen, einfache bäuerliche Kleidung, Lederstiefel, Lederbeutel, Feuerstein/Stahl, Wasserflasche, Sichel, Schaufel, Eimer

Persönlichkeit Mürrisch, abergläubisch, anständig

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Medicus Vladius (Vladojev)

Rolle Ein älterer, geflohener, nebischer Feldarzt (125%), Tierpräparator (75%) und Wanderer (50%) aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Dem nebischen Militär entkommen, einfach nur ein ruhiges Leben führen, den Menschen im Dorf helfen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

173 cm 80 kg


Erscheinung Kräftig, aufrecht, kurzes Haar, langer Schnurrbart, graue Augen, Arztrobe, Schürze, Kappe, Arzttasche, medizinisches Besteck, Kräuter, Verbandszeug, Geldbeutel, Dolch

Persönlichkeit Ehrlich, etwas mürrisch, mit aktueller Lage in Nebia nicht zufrieden

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Adarischer Infantrist


Rolle Ein loyaler Soldat der adarischen Armee (75%), Handwerkersohn (50%) und passabler Holzschnitzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem König dienen und das Volk schützen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 91 kg


Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, braune Augen, entschlossenes Auftreten, adarische Uniform, mittlere Rüstung (-50%/-25%), Dreieckschild (-50%) mit adarischem Wappen, Schwert, Pike

Persönlichkeit Loyal, ehrlich, tapfer

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Ritter Ludowind von Adarheim


Rolle Ein junger, adarischer Ritter (75%), vornehmer Aristokrat (50%) und stolzer Hundezüchter (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Dem König dienen, sich einen Namen und seine Familie stolz machen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

182 cm 89 kg


Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, blaue Augen, stolzer Gang, Plattenharnisch (-75%/-50%), schwarze Unterkleidung, roter Waffenrock, Dreieckschild (-50%) mit adarischem Wappen, Dolch, Schwert, Lanze

Persönlichkeit Vornehm, gerecht, stolz, etwas arrogant

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Skelettbogenschütze


Rolle Ein gruseliges (-50%) Skelett, nebischer Bogenschütze (75%), schwer verwundbarer (-25%), ehemaliger Bauer/Handwerker/Jäger (50%) und Wirtshausgänger/Würfelspieler/Musiker (50%) aus dem nebischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und alle seine Befehle befolgen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 10 kg


Erscheinung Großes, bleiches Skelett, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, leichte Rüstung (-25%/±0%) aus Kleiderfetzen, rostigem Helm, rostigen Handschuhen und Stiefeln, neuer Kompositbogen

Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, dem Nekromanten gegenüber

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Skelettinfantrist


Rolle Ein gruseliges (-50%) Skelett, adarischer Infantriesoldat (75%), schwer verwundbarer (-25%), Bauer/Handwerker/Dieb (50%) und Wirtshausgänger/Kartenspieler/Dorffesttänzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und alle seine Befehle befolgen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

181 cm 10 kg

Erscheinung Großes, bleiches Skelett, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, leichte Rüstung (-25%/±0%) aus Kleiderfetzen, rostigem Helm, rostigen Handschuhen und Stiefeln, neuer Speer

Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, dem Nekromanten gegenüber

© Carlos Schramer

