

# Gaudium

# Ludendi

Charakter-Karteikarten

Version 1.3

Klick in das Eingabefeld »Name« und trag den Namen des Charakters ein. Navigier dann mit [TAB] zum nächsten oder mit [SHIFT]+[TAB] zum vorherigen Feld. Wenn du das Formular fertig ausgefüllt hast, druck es im Duplex-Modus und schneid alle Karteikarten aus.

	<b>Persönliche Daten</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<input type="radio"/> ♀ <input type="radio"/> ♂ <input type="radio"/> ?	<b>Jahre</b>	<b>cm</b>
<b>Spezies</b>		<b>kg</b>
<b>Kultur</b>		
<b>Erscheinung</b> _____		
_____		
<b>Persönlichkeit</b> _____		
_____		

© Carlos Schramer

	<b>Mitgeführte Ausrüstung</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<b>Geld</b> _____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		

© Carlos Schramer

	<b>Sonstiger Besitz</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<b>Geld</b> _____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		

© Carlos Schramer

	<b>Rolle</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<b>Name</b> _____		
_____		
<b>Rolle</b> _____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		

© Carlos Schramer

	<b>Beschreibung</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<b>Ziele</b> _____		<b>cm</b>
_____		<b>kg</b>
<b>Erscheinung</b> _____		
_____		
<b>Persönlichkeit</b> _____		
_____		

© Carlos Schramer

	<b>Mitgeführte Ausrüstung</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<b>(Fortsetzung)</b>		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		

© Carlos Schramer

	<b>Sonstiger Besitz</b>	<b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> Das kompakte Rollenspielsystem
<b>(Fortsetzung)</b>		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		
_____		

© Carlos Schramer



	<h2>Hintergrund</h2> <p>(Beruf, Lebensweise, Lebenslauf, Ziele, Religion, Familie, Freunde)</p> <hr/>	 <b>Gaudium</b> <b>Ludendi</b> <small>Das kompakte Rollenspielsystem</small>
---	---	--

	<h1>Hintergrund</h1> <p><b>(Beruf, Lebensweise, Lebenslauf, Ziele, Religion, Familie, Freunde)</b></p> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>	 <p><b>Gaudium<sup>®</sup></b> <b>Ludendi<sup>®</sup></b> Das kompakte Rollenspielsystem</p>
---	--	--

Es werden folgende Typen von Besonderheiten unterschieden:

**Fähigkeit (FK):** Der Charakter kann Dinge tun, die er sonst nicht könnte.

**Einschränkung (EK):** Der Charakter kann bestimmte Dinge nicht tun.

**Situation (SI):** Der Charakter muss sich in bestimmten Situationen besonders verhalten

**Modifikator (MF):** Der Wert wird als Modifikator zur ES bei bestimmten Tätigkeiten addiert.

Trag die Besonderheiten am besten nach folgendem Muster ein:

### *Name: Beschreibung*

The image shows the front cover of a book or rulebook for the RPG system "Gaudium Ludendi". The title "Gaudium Ludendi" is at the top right in large, bold, black letters, with a small diamond logo above the "L". Below it is the subtitle "Das kompakte Rollenspielsystem". At the top left is a circular logo containing a stylized "Yin-Yang" symbol. The main title "Besonderheiten" is centered above a large, bold, black box containing the text "(Fortsetzung)". Below this box is a table with five horizontal rows, each consisting of two empty lines for notes. The table has a header row with the columns "Wert" and "Typ" underlined.

Falls der Teil vor dem Doppelpunkt im Namen eines der Wissensgebiete enthalten ist, wird beim Zusammenstellen der Rolle an dieser Stelle automatisch auch noch der Modifikator der jeweiligen Besonderheit eingefügt.

Die Methode, welche aus den Wissensgebieten und Besonderheiten automatisch die Rolle zusammensetzt, ist nur von begrenzter Intelligenz. Damit sich der Name der Besonderheit trotzdem elegant in den Rollentext einfügt, kann es deshalb manchmal erforderlich sein, ihn auf der Karteikarte mit den Besonderheiten in einer grammatischen Form einzutragen, die für sich gesehen etwas seltsam wirkt.

Ist die Besonderheit vom Typ »MF«, enthält der Teil nach dem Doppelpunkt eine Liste von Tätigkeiten, getrennt durch Kommata, und wird einer dieser Begriffe auch als Tätigkeit auf der Karteikarte eines Wissensgebiets aufgeführt, so wird die dort gelistete, zugehörige Erfahrungsstufe um den Wert der Besonderheit erhöht. Wird hinter der Tätigkeit ein abweichender Modifikator angegeben, wird dieser verwendet, anstatt des Wertes der Besonderheit. Texte in runden Klammern werden dabei ignoriert.





## Wissensgebiete

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

Jahre \_\_\_\_\_ ESStufen \_\_\_\_\_

ES \_\_\_\_\_ Typ \_\_\_\_\_  
K/S \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

## (Fortsetzung)

ES \_\_\_\_\_ Typ \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



## Kultur/Spezies

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Typisch / Tagtäglich

ES \_\_\_\_\_

Ähnlich / Selten

ES \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



## Nebenbeschäftigung

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Typisch / Tagtäglich

ES \_\_\_\_\_

Ähnlich / Selten

ES \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



## Hauptbeschäftigung

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Typisch / Tagtäglich

ES \_\_\_\_\_

Ähnlich / Selten

ES \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



## Nebenbeschäftigung

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Typisch / Tagtäglich

ES \_\_\_\_\_

Ähnlich / Selten

ES \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



## Hauptbeschäftigung

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Typisch / Tagtäglich

ES \_\_\_\_\_

Ähnlich / Selten

ES \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



## Nebenbeschäftigung

**Gaudium**  
**Ludendi**  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Typisch / Tagtäglich

ES \_\_\_\_\_

Ähnlich / Selten

ES \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer





Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer



Besondere Fähigkeit

Gaudium  
Ludendi  
Das kompakte Rollenspielsystem

ES \_\_\_\_\_

Steuerndes WG \_\_\_\_\_

Wirkung \_\_\_\_\_

AR \_\_\_\_\_ WD \_\_\_\_\_

© Carlos Schramer

