

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

 **Hintergrund** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

(Beruf, Lebensweise, Lebenslauf, Ziele, Religion, Familie, Freunde)

© Carlos Schramer

 **Hintergrund** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

(Beruf, Lebensweise, Lebenslauf, Ziele, Religion, Familie, Freunde)

© Carlos Schramer

 **Besonderheiten** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Gesamtwert _____

	Wert	Typ
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

© Carlos Schramer

Es werden folgende Typen von Besonderheiten unterschieden:

Fähigkeit (FK): Der Charakter kann Dinge tun, die er sonst nicht könnte.

Einschränkung (EK): Der Charakter kann bestimmte Dinge nicht tun.

Situation (SI): Der Charakter muss sich in bestimmten Situationen besonders verhalten

Modifikator (MF): Der Wert wird als Modifikator zur ES bei bestimmten Tätigkeiten addiert.

Trag die Besonderheiten am besten nach folgendem Muster ein:

Name: Beschreibung

 **Besonderheiten** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

(Fortsetzung)

	Wert	Typ
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

© Carlos Schramer

Falls der Teil vor dem Doppelpunkt im Namen eines der Wissensgebiete enthalten ist, wird beim Zusammenstellen der Rolle an dieser Stelle automatisch auch noch der Modifikator der jeweiligen Besonderheit eingefügt.

Die Methode, welche aus den Wissensgebieten und Besonderheiten automatisch die Rolle zusammensetzt, ist nur von begrenzter Intelligenz. Damit sich der Name der Besonderheit trotzdem elegant in den Rollentext einfügt, kann es deshalb manchmal erforderlich sein, ihn auf der Karteikarte mit den Besonderheiten in einer grammatikalischen Form einzutragen, die für sich gesehen etwas seltsam wirkt.

 **Besonderheiten** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

(Fortsetzung)

	Wert	Typ
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

© Carlos Schramer

Ist die Besonderheit vom Typ »MF«, enthält der Teil nach dem Doppelpunkt eine Liste von Tätigkeiten, getrennt durch Kommata, und wird einer dieser Begriffe auch als Tätigkeit auf der Karteikarte eines Wissensgebiets aufgeführt, so wird die dort gelistete, zugehörige Erfahrungsstufe um den Wert der Besonderheit erhöht. Wird hinter der Tätigkeit ein abweichender Modifikator angegeben, wird dieser verwendet, anstatt des Wertes der Besonderheit. Texte in runden Klammern werden dabei ignoriert.

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


Spieler _____

 **Wissensgebiete** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ Jahre _____ ESstufen

	ES	Typ
_____	_____	K/S
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	

© Carlos Schramer

 **Wissensgebiete** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

(Fortsetzung)

	ES	Typ
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	
_____	_____	

© Carlos Schramer

 **Kultur/Spezies** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ ES _____

Typisch / Tagtäglich	Ähnlich / Selten
_____ ES _____	_____ ES _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

© Carlos Schramer

 **Nebenbeschäftigung** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ ES _____

Typisch / Tagtäglich	Ähnlich / Selten
_____ ES _____	_____ ES _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

© Carlos Schramer

 **Hauptbeschäftigung** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ ES _____

Typisch / Tagtäglich	Ähnlich / Selten
_____ ES _____	_____ ES _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

© Carlos Schramer

 **Nebenbeschäftigung** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ ES _____

Typisch / Tagtäglich	Ähnlich / Selten
_____ ES _____	_____ ES _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

© Carlos Schramer

 **Hauptbeschäftigung** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ ES _____

Typisch / Tagtäglich	Ähnlich / Selten
_____ ES _____	_____ ES _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

© Carlos Schramer

 **Nebenbeschäftigung** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ ES _____

Typisch / Tagtäglich	Ähnlich / Selten
_____ ES _____	_____ ES _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

© Carlos Schramer

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem


ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

 **Besondere Fähigkeit** **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

ES _____

Steuerndes WG _____

Wirkung _____

AR _____ WD _____

© Carlos Schramer

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Spieler _____