





Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Babosch

Rolle Der freundliche Wirt von »Babosch' Taverne« (100%), abergläubischer Mystiker (75%) und Klatschbase (50%) mittleren Alters aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen, die Gastfreundschaft hoch halten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 110 kg


Erscheinung Groß, dick, schwarzes, kurz geschorenes Haar, langer Schnurrbart, sonnengebräunt, grüne Augen, schlichte, ländliche Kleidung, Lederschürze, Holzschuhe, Wischlappen, Geldbeutel

Persönlichkeit Freundlich, ehrlich, abergläubisch, furchtsam vor Pauloi

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Däumchen


Rolle Ein unauffälliger Spion (100%), schmutziger Bettler (75%) und Taschendieb (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Gehorsam Vislavs Befehle ausführen, ein gutes Einkommen ohne harte Arbeit haben

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

160 cm 55 kg


Erscheinung Schmächtig, braunes, fettiges Haar, unrasiert, blaugrüne Augen, stinkende, alte, zerrissene, beige Kleidung, Dolch, Dietriche

Persönlichkeit Eigenes Leben ist ihm mehr wert, als Befehle, ansonsten loyal

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Dolana

Rolle Die skeptische Wirtin des Gasthauses »Zur rostigen Schüssel« (100%), Teilzeithelerin (75%) und Katzenliebhaberin (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen, ihre Katzen verwöhnen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

168 cm 60 kg


Erscheinung Drahtiger Körper, helle Haut, braune, lange Haare, zum Dutt gebunden, braune Augen, schnurrige Stimme, einfaches Kleid mit Schürze, etwas verdreckt, Holzschuhe, Geldbeutel, Putzlappen, Katzenleckerli

Persönlichkeit Skeptisch, verschwiegen, loyal gegenüber Vislav, fürsorglich gegenüber ihren Katzen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Eishard (noch unter dem Bann)


Rolle Der Sohn des Apothekers (75%), heimlicher Drogenkoch (50%) und leidenschaftlicher Angler (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Seine jeweilige Verlobte heiraten, Vislav zufrieden stellen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


180 cm 85 kg

Erscheinung Stattlicher Körper, blonder Pferdeschwanz, strahlende, blaue Augen, etwas verwirrter Blick, gute, städtische Kleidung

Persönlichkeit Freundlich, leicht verwirrt, etwas besorgt

© Carlos Schramer








Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Eishard (nach aufheben des Banns)

Rolle Der Sohn des Apothekers (75%), heimlicher Drogenkoch (50%) und leidenschaftlicher Angler (50%) aus dem adarischen Seilenbruck (100%)

Ziele Eine Frau von Adel, am besten die Gräfin selbst um den Finger wickeln, ein gutes adeliges Leben führen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 85 kg

Erscheinung Stattlicher Körper, blonder Pferdeschwanz, strahlende, blaue Augen, etwas zorniger Blick, gute, städtische Kleidung

Persönlichkeit Höflich, selbstverliebt, auf die Helden und seine ehemaligen Verlobten nicht gut zu sprechen




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Gräfin Filarett von Seilenbruck

Rolle Die arrogante Stadthalterin von Seilenbruck (125%), skrupellose Aristokratin (75%) und glamouröse Lebefrau (75%) mittleren Alters aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Ein Leben in Luxus führen, möglichst nichts mit dem Pöbel zu tun haben, Spionage für Nebia geheim halten

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

168 cm 59 kg

Erscheinung Blondgelocktes Haar unter Perlennetz auftoupiert, vornehme Blässe, hochnäsiges Lächeln, edle, golddurchwirkte Kleidung, Perlenschmuck, wertvoller Dolch im Strumpfbund, Amulett gegen magische Kontrolle

Persönlichkeit Arrogant, hochnäsiger, schlechte Verliererin




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Haggert

Rolle Ein stiller Mentalist (125%), Berater Gräfin Filarett (75%) und besorgter Vater (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Filarett gehorchen, um seine Tochter vor Schaden zu bewahren (Geisel in Nebia)

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 78 kg

Erscheinung Normale Figur, glatte, helle Haut, jadegrüne Augen, schlichte, elegante Robe, lederne Gürteltasche

Persönlichkeit Apathisch, ernst, schweigsam, hasst Filarett, kann Magie erkennen, Gedanken lesen und kontrollieren, Gefühle und Sinne manipulieren, Dinge mit Gedanken bewegen, mit Gedankenkraft schweben




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ein Leibwächter Vislavs

Rolle Ein loyaler Leibwächter Vislavs (100%), gewissenloser Gauner (75%) und leidenschaftlicher Glücksspieler (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Gehorsam Vislavs Befehle ausführen, ein Spielchen wagen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 90 kg


Erscheinung Bulliger Körper, helle Haut, gewaschen und rasiert, braune kurz geschorene Haare, braune Lederkleidung, breitrempiger Hut, langes Messer, Buckler (-25%), Armbrust

Persönlichkeit Gewissenlos, stellt keine Fragen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Mader

Rolle Der humorlose Wirt des »Gasthauses zum goldenen Kelch« (100%), knallharter Geschäftsmann (75%) und Regierungskritiker (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Geld verdienen, den Ruf des Hauses aufrecht halten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 75 kg


Erscheinung Aufrechter Gang, braunes, kurzes Haar, braune Augen, gerümpfte Nase, kritisierender Blick, städtische Kleidung, Wischlappen, Geldbeutel

Persönlichkeit Kritisch, dennoch gläubig, humorlos, klug, wirtschaftlich, ehrlich

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Der Mantikor


Rolle Ein großer (x2/-25%) und starker (+25%) Lauerjäger (100%) und Rätselliebhaber (75%) aus den adarischen Wäldern (100%)

Ziele Jagen, fressen, mit Beute spielen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

198 cm 120 kg


Erscheinung Goldbraunes Fell als leichte Rüstung (-25%/±0%), wettergegerbte Gesichtshaut, dunkelbraune Haare und Bart, scharfe Krallen (bei 70% der Angriffe), rotbrauner, giftiger Skorpionschwanz (bei 30% der Angriffe)

Persönlichkeit Aggressiv wenn hungrig, desinteressiert wenn satt, greift aus Deckung an, kann mit hypnotischer Stimme Rätsel aufgeben, um zu verwirren

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Menele

Rolle Haggerts Tochter, eine jugendliche Aristokratin (50%), Leseratte (50%) und frühreife Strategin (50%) aus halb adarischer, halb nebischer Kultur (75%)

Ziele Aus Paulois Fängen entkommen, den Vater finden

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

162 cm 50 kg


Erscheinung Zierlich, braune, lange, lockige Haare, helle Haut, jadegrüne Augen, schwarze, edle Kleider und Schuhe mit Goldstickereien

Persönlichkeit Entschlossen, selbstbewusst, klug, gibt sich eingeschüchtert

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Graf Pauloi zu Seviu

Rolle Der besonnene Herrscher der Provinz Sereju (100%), Spion im Dienste Nebias (100%) und belesener Historiker (75%) mittleren Alters aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Dem König von Nebia dienen, Adarion schwächen, Menele zur Frau nehmen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


180 cm 85 kg

Erscheinung Jung und stattlich, schwarze, schulterlange Haare, Spitzbart, helle Haut, schwarze Augen, edle, schwarze Samtkleidung, mehrere Fingerringe, silberner Stirnreif

Persönlichkeit Ruhig, besonnen, guter Diplomat, loyal, lüstern, kann durch Konzentration Materie durch seinen Körper gleiten lassen, kann Magie entdecken

© Carlos Schramer





Rolle


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ein armer Räuber

Rolle Ein armer Räuber (75%), ehemaliger Bauer (50%) und Wilderer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Im Wald überleben

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 65 kg

Erscheinung Drahtige Figur, schulterlange, braune Haare, sonnengegerbte Haut, braune Augen, einfache, dreckige, beige Kleidung, braunes Mundtuch, langes Messer

Persönlichkeit Verzweifelt aber nicht lebensmüde

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hauptmann Rodwig

Rolle Der grimmige Hauptmann der Stadtwache (100%), trunksüchtiger Spieler (75%) und erfolgloser Schürzenjäger (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Kartenspielen, bei einem guten Schluck, das Gesetz nach dem Willen der Gräfin auslegen, im Amt bleiben

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

178 cm 95 kg

Erscheinung Etwas dicklich, schwarzes, fettiges Haar, graue Augen, unrasiert, Alkoholfahne, seilenbrucker Stadtwachenuniform, Brigantine (-50%/-25%), Schwert und Buckler (-25%)

Persönlichkeit Grimmig, trunksüchtig, spielsüchtig, skrupellos, erpressbar (durch die Gräfin, die seine Laster kennt)

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ein Schläger Vislavs

Rolle Ein brutaler Schläger Vislavs (75%), genussüchtiger Gauner (50%) und passabler Holzschnitzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Gehorsam Vislavs Befehle ausführen, seinen Spaß haben

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 87 kg

Erscheinung Bulliger Körper, sonnengebräunte Haut, fettige schwarze Haare, Stoppelbart, Narbe im Gesicht, einfache, beige Kleidung, braunes Mundtuch und Kapuze, langes Messer, Buckler (-25%), Messer

Persönlichkeit Eigenes Leben ist ihm mehr wert, als Befehle, ansonsten loyal

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Seebold

Rolle Ein vornehmer Apotheker (100%), alleinerziehender Vater (75%) und Kunstliebhaber (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Seinen Sohn gut ausbilden und eines Tages das Geschäft übergeben

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

165 cm 65 kg

Erscheinung Kleinere Statur, blondes kurz geschnittenes Haar, Schnurrbart, strahlende, blaue Augen, gute, städtische Kleidung

Persönlichkeit Freundlich, höflich, ehrlich




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Ein Soldat Filaretts

Rolle Ein treuer Soldat Filaretts (100%), verdeckter Häscher (75%) und Möchte-Gern-Poet (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Gehorsam Filaratts Befehle ausführen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


175 cm

80 kg

Erscheinung Durchtrainiert, braune, kurz geschorene Haare, braune Augen, vernarbte Haut, schwarze Kleidung, schwarzer Gambeson (-25%/-0%), Kapuze und vermummtes Gesicht, Dolch, Schwert

Persönlichkeit Gewissenlos, stellt keine Fragen




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ein Soldat Paulois

Rolle Ein loyaler Soldat Paulois (75%), Wirtshausgänger einfachen Gemüts (50%) und Flötenspieler (50%) aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Dem Grafen keine Schande machen und nach dem Dienst einen guten Schluck trinken

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


183 cm

90 kg

Erscheinung Durchtrainiert, schwarzes, schulterlanges Haar, braune Augen, Wachuniform in den Farben Sevius, Gambeson (-25%/-0%) mit Paulois Wappen, Helm, Malchus, Schild (-50%), Bogen, Flöte

Persönlichkeit Loyal, einfaches Gemüt




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ein Soldat der Stadtwache

Rolle Ein loyaler Soldat der Stadtwache (75%), Wirtshausgänger einfachen Gemüts (50%) und Tänzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem Hauptmann keine Schande machen und nach dem Dienst einen guten Schluck trinken

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


183 cm

95 kg

Erscheinung Durchtrainiert, braunes, kurz geschnittenes Haar, grüne Augen, seilenbrucker Stadtwachuniform, Gambeson (-25%/-0%), Helm, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Loyal, einfaches Gemüt




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Vislav

Rolle Der fette Boss der seilenbrucker Unterwelt (125%), leidenschaftlicher Lebemann (75%) und gerissener Schachspieler (75%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Filarett ausbooten, illegale Geschäfte vor dem Gesetz geheim halten, gutes Leben führen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm

200 kg

Erscheinung Kurze schwarze Haare, schwarzer Kinnbart mit Zöpfen, fatter Körper, extravagante Kleidung, verzierter Dolch, dicker, lederner Geldbeutel

Persönlichkeit Gewitzt, vorsichtig, auf eigenen Vorteil bedacht, verlässlich

© Carlos Schramer

