





Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name König Ademar


Rolle Der geistig verwirrte (-75%) König von Adarion (125%), älterer Schriftgelehrter (100%), fasziniert von Mystischem und Okkultem (75%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Wenn klar, ein guter König sein und Land beschützen, wenn nicht klar, seine Frau von den Toten auferwecken

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

170 cm 70 kg


Erscheinung Schlank, bleich, graue Augen, wirkt immer etwas abwesend und traurig, königliche, goldverzierte Samt- und Seidenkleidung, goldener Dolch, goldene Krone, weißes Taschentuch aus Spitze, Siegelring

Persönlichkeit Durch Hirnkrankheit wechselnd übertrieben fröhlich oder trübselig, unkonzentriert, manchmal fanatisch

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Prinzessin Adett


Rolle König Ademars Tochter, eine junge Aristokratin (75%), begabte (+25%) Sängerin/Harfenistin (50%) und begeisterte Handarbeiterin (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Vater stolz machen, den Hunger und Krankheit im Land ausrotten, einen Witwen- und Waisen-Fond einrichten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

163 cm 58 kg


Erscheinung Wohl proportionierter, weiblicher Körper, braune Augen, helle Haut, goldenes Perlenhaarnetz, edle Samt- und Seidenkleidung, goldenes Collier, goldene Ringe, Geldbörse, weißes Taschentuch, kleine goldene Harfe

Persönlichkeit Anständig, etwas naiv, lebt in ihrer eigenen Welt

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name König Rudojev der I.

Rolle Machthungriger König von Nebia (125%), älterer Militärstrategie (100%) und leidenschaftlicher Theaterbesucher (75%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Ein großes Weltreich errichten, Sohn auf den adarischen Thron setzen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 78 kg


Erscheinung Groß, drahtig, grüne stechende Augen, sonnengebräunt, königliche Samt- und Seidenkleidung, goldener Säbel, goldener Stirnreif, weißes Taschentuch aus Spitze, Siegelring

Persönlichkeit Machthungrig, scharfer, strategischer Verstand, zielgerichtet, skrupellos, seiner Familie treu ergeben

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Prinz Radoi

Rolle König Rudojeps Sohn, erster Ritter des Reiches (100%), leidenschaftlicher Minnesänger (75%) und halbherziger Aristokrat (50%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Große Taten vollbringen und der Damenwelt imponieren

© Carlos Schramer



Beschreibung



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 85 kg

Erscheinung Durchtrainiert, gut gepflegt, glattrasiert, grüne Augen, sonnengebräunt, nebische Uniform, goldverzierte, mittlere Rüstung (-50%/-25%), Rundschild (-50%) mit nebischem Wappen, goldener Säbel, Siegelring

Persönlichkeit Hinter jedem Rock her, fleißig im Kampf und in der Liebe, politisch weniger interessiert, eigentlich anständig, aber durch Familie etwas vorgeschädigt

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hargrimm (nach Verwandlung in lebenden Leichnam)



Rolle Ein älterer, machthungriger, unsterblicher Nekromant (125%), jähzorniger Leichenbestatter (100%) und Freizeitalchemist (75%) aus dem einfachen adarischen Volk (100%), mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Als Alleinherrscher die menschlichen Lande versklaven

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 79 kg

Erscheinung Groß, drahtig, ungepflegt, Dreitagebart, schwarze Augen, sonnengebräunte, fleckige Haut, dreckige, braune Nekromantenrobe, Feuerstein/Stahl, Seil, Almanach der Nekromantie, manipul. Kräuter, magischer Schädelstab

Persönlichkeit Machthungrig, größenwahnsinnig, fanatisch, skrupellos, egoistisch, kann Geister rufen und mit ihnen reden, Leichen und Skelette zu Untoten machen und kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Osarius (nach seiner Wiedererweckung)



Rolle Ein beseelter, untoter Nekromant (100%), schwer verwundbarer (-25%), ehemaliger Totengräber (75%) und skrupelloser, an Hargrimms Befehle gebundener Sadist (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Volk (100%), mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Loyal Hargrimms Pläne unterstützen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 78 kg

Erscheinung Groß, drahtig, energischer Gang, Dreitagebart, schwarze Augen, eines fehlt, helle, eingefallene und fleckige Haut, abgenutzte Robe mit Kapuze, beige Ledertasche, Feuerstein/Stahl, Zimmermannsaxt

Persönlichkeit Machthungrig, skrupellos, sadistisch, kann Geister rufen und mit ihnen reden, Leichen und Skelette zu Untoten machen und kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Untoter Hauptmann



Rolle Ein gruseliger (-50%) Hauptmann und untoter Soldat (75%), schwer verwundbarer (-25%), ehemaliger Bauer/Handwerker/Jäger (50%) und Wirtshausgänger/Glücksspieler/Musiker (50%) aus dem adarischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und die Armee der Untoten zum Sieg führen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 70 kg

Erscheinung Teilweise verwester Körper, eingefallene, fleckige Haut, grün leuchtende Augen, dreckige, braune Mönchsrobe (in Schlacht, zusammengewürfelte, verrostete Rüstungsteile (-25%/-0%) vom Schlachtfeld, neuer Speer)

Persönlichkeit Beseelter Untoter, trotz normaler Intelligenz, aber absolut gehorsam, dem Nekromanten gegenüber

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Hauptmann »Rabe«



Rolle Ein verfrorener nebischer Spion (100%), ehemaliger Soldat (100%) und passionierter Handarbeiter (75%) mittleren Alters aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Rudojevs Befehle ausführen, Hargrimm an die Macht bringen und für seine Niederlage sorgen

© Carlos Schramer



Beschreibung


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 80 kg


Erscheinung Durchtrainiert, Dreitagebart, braune Augen, eines fehlt, Stadtkleidung, Augenklappe, selbstgestr. Handschuhe/Schal, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Dietriche, manipulative Kräuter, Strickzeug, gutes Schwert

Persönlichkeit Konzentriert, besonnen, geduldig, verfroren, unverblümt

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Frau Dalura (Libell)

Rolle Die treue Leibwächterin König Ademars (125%), umsichtige Agentin der Feenkönigin (100%) und magisch begabte Schauspielerin (75%) mittleren Alters aus dem Sonnenwald (100%)

Ziele Befehle der Feenkönigin ausführen, Ademar beschützen, Tarnung beibehalten, Ademars Wille richtig lenken

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

173 cm 65 kg


Erscheinung Eher herbe Schönheit, drahtig, langer Zopf, grüne Augen, helle Haut, adarische Uniform, mittlere Rüstung aus Brigantine und Helm (-50%/-25%), teures Schwert, Geldbörse, Siegelring

Persönlichkeit Treu, ernst, direkt, wirkt etwas ausgebrannt, kann in Anderswelt wechseln, Magie erkennen/bannen, Gefühle erkennen, Willen manipulieren, Gestalt wandeln, Schutzschild erschaffen, Wunden heilen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Medicus Laurin


Rolle Ein nebischer Spion (100%), Ademars Leibarzt (75%) und Freund freizügiger Lektüren (50%) mittleren Alters aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele König Rudojevs Befehle ausführen, ansonsten ein angenehmes Leben am Hofe führen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

168 cm 73 kg


Erscheinung Duckmäuserisch, braune Augen, helle Haut, Lederkleidung mit eingenähtem Kettengeflecht (-25%/0%), Arzttasche, Heilkräuter, Gifte, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Schwert, versteckte Armbrust, magisches Amulett

Persönlichkeit Nebia treu ergeben, scharfer Verstand, ruhig, geduldig, zurückhaltend, ansonsten Schleimer, kein Gedankenlesen/-manipulieren möglich, wegen magischem Amulett

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Adarheimer Stadtwache

Rolle Ein arroganter Soldat der adarheimer Stadtwache (75%), politisch interessierter (50%) und neunmalkluger Bücherwurm (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem Hauptmann keine Schande machen und die dummen Stadtbesucher über Adarheim aufklären

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 86 kg

Erscheinung Durchtrainiert, braune Augen, steifer Gang, adarheimer Stadtwachenuniform, Helm und Gambeson (-25%/-0%) mit Stadtwappen, Helmbarte, Dolch, Schlagstock

Persönlichkeit Loyal, arrogant, neunmalklug

© Carlos Schramer



Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Bolter






Rolle Ein königlicher Kutschmeister (100%), leidenschaftlicher Karten- und Würfelspieler (75%) und Geschichtenerzähler (50%) mittleren Alters aus dem einfachen adarischen Volk (100%)

Ziele Anständige Arbeit machen, immer genug Geld für ein Spielchen haben, Fahrgäste zufriedenstellen

© Carlos Schramer



Beschreibung







Das kompakte Rollenspielsystem

160 cm 75 kg


Erscheinung Klein, kräftig, Pferdeschwanz, blaue Augen, sonnengebräunt, höfische Kutscherkleidung, braune Ledertasche, Werkzeug zur Pferdepflege, Wasserflasche, Decke, Feuerstein/Stahl, Dolch, Spielkarten, Würfel, Geldbörse

Persönlichkeit Anständig, trau, nicht unter zu kriegen, leicht spielsüchtig





© Carlos Schramer

	Rolle	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
Name	Abt Vildrick	  
Rolle	Der alte, charismatische Priester Dals (100%), ehemalige Monsterjäger (75%) und besonnener Schriftgelehrter (75%) aus dem adarischen Baremas (100%)	
Ziele	Dals Willen befolgen, die Tempelordnung aufrecht erhalten	

© Carlos Schramer

	Beschreibung	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
	180 cm 85 kg	
Erscheinung	Stattlich, muskulös, bleich, narbenübersät, weißer Schnurrbart, eisgraue Augen, helle Haut, Gambeson (-25%/-0%), Waffenrock, Lederhandschuhe, Lederstiefel, silberner Stirnreif, Sonnenamulett, Streitkolben	
Persönlichkeit	Charismatisch, nachdenklich, ehrlich, gerecht, kann Wunder des Lichts, des Entdeckens und Bannens von Bösem, des Weihens von Dingen und des Schutzschildes wirken	





© Carlos Schramer

	Rolle	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
Name	Sire Thindar aus dem Baremas	  
Rolle	Der oberste Jäger des Tempels, ein furchtloser Monsterjäger (125%), unbeirrbarer Priester Dals (75%) und schweisgsamer Naturbursche (75%) mittleren Alters aus dem adarischen Baremas (100%)	
Ziele	Dal Ruhm und Ehre bringe, ihm zu Ehren Monstren zur Strecke bringen	

© Carlos Schramer

	Beschreibung	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
	195 cm 100 kg	
Erscheinung	Groß, muskelbepa., haarlos, bleich, narbenübersät, eisgraue Augen, entschloss., leiser Gang, Plattenharnisch (-75%/-50%), Waffenrock, Dreieckschild (-50%), Dolch, Streitkolben, Doppelspeer, Armbrust, Bola, Wagen	
Persönlichkeit	Unbeirrbar, schweisgsam, ehrlich, gerecht, reinlich, kann Wunder des Lichts, des Entdeckens von Bösem, des Weihens von Dingen, des Schutzschildes und des Aufspürens wirken	





© Carlos Schramer

	Rolle	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
Name	Jäger(in) des Dal aus dem Baremas	  
Rolle	Ein(e) unbeirrbar(e) Monsterjäger(in) (100%), nachdenkliche(r) Priester(in) Dals (75%) und ehrliche(r) Schmiedin/Zimmermann (50%) mittleren Alters aus dem adarischen Baremas (100%)	
Ziele	Dal Ruhm und Ehre bringe, ihm zu Ehren Monstren zur Strecke bringen	

© Carlos Schramer

	Beschreibung	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
	180 cm 85 kg	
Erscheinung	Groß, muskulös, bleich, narbenübersät, weiße Haare, eisgraue Augen, entschloss., leiser Gang, Plattenharnisch (-75%/-50%), Waffenrock, Dreieckschild (-50%), Dolch, Streithammer oder Axt, Armbrust	
Persönlichkeit	Unbeirrbar, nachdenklich, ehrlich, gerecht, kann Wunder des Lichts, des Entdeckens von Bösem, des Weihens von Dingen, des Schutzschildes und des Aufspürens wirken	


© Carlos Schramer

	Rolle	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
Name	König Ulonsefiderax' Geist	  
Rolle	Der verfluchte ehemaligen Königs der Kobolde, ein kleiner (x0,5/+25%) und schwacher (-25%) Despot (100%), magisch begabter (+25%) Dämonenbeschwörer (100%) und Schatzsammler (75%) mittleren Alters aus dem Jenseits (100%)	
Ziele	Endlich Frieden finden und sich vor Mutter Natur wieder rehabilitieren	


© Carlos Schramer

	Beschreibung	Gaudium Ludendi® Das kompakte Rollenspielsystem
	100 cm 15 kg	
Erscheinung	Kleinwüchsig, großer Kopf, flammendes Haar, glattrasiert, schwarze Augen, grimmig, Astralkörper mit durchscheinender, eigenwilliger, königlicher Kleidung, Krone, Zepter, Ringen	
Persönlichkeit	Leicht größenwahnsinnig, etwas gierig, kann in Anderswelt wechseln, Illusionen erschaffen, Elemente kontrollieren, Willen manipulieren, durch Magie verwunden, Dämonen beschwören, Magie erkennen	

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name »Rabes« Handlanger


Rolle Ein gehorsamer nebischer Spion (75%), ehemaliger Soldat (50%) und passabler Schachspieler (50%) aus dem nebischen Volk (100%)

Ziele Rudojevs und »Rabes« Befehle ausführen, ohne Fragen zu stellen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

175 cm 75 kg


Erscheinung Durchtrainiert, Dreitagebart, braune Augen, Stadtkleidung, Handschuhe, Schreibzeug, Feuerstein/Stahl, Dietriche, gutes Schwert, kleine Armbrust

Persönlichkeit Gehorsam, konzentriert, geduldig, patriotisch

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Nebischer Alchemist


Rolle Ein älterer, nebischer Alchemist (100%), pedantischer Schriftgelehrter (75%) und notdürftig ausgebildeter Soldat (50%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Dem König dienen, die Wissenschaft voran bringen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

177 cm 70 kg


Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, Kinn-/Schnurrbart, sonnengebräunt, leichte Rüstung (-25%/-0%) aus Lederrobe, -weste und Helm, Umhang, Gürteltasche, Zutatensack, Kessel, Feuerstein/Stahl, Dolch

Persönlichkeit Vornehm, etwas abgehoben, pedantisch

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Nebischer Infantrist

Rolle Ein loyaler Soldat der nebischen Armee (75%), Bauernsohn (50%) und passabler Jäger (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem König dienen und das Volk schützen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 88 kg


Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, braune Augen, entschlossenes Auftreten, nebische Uniform, mittlere Rüstung (-50%/-25%), Rundschild (-50%) mit nebischem Wappen, Malchus, Gleve

Persönlichkeit Vornehm, gerecht, stolz, heißspornig

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Nebischer Ritter

Rolle Ein junger, nebischer Ritter (75%), heißsporniger Aristokrat (50%) und Pferdezüchter (50%) aus dem nebischen Adel (100%)

Ziele Dem König dienen, sich einen Namen und seine Familie stolz machen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 86 kg


Erscheinung Durchtrainiert, schwarze, schulterlange Haare, braune Augen, stolzer Gang, Plattenharnisch (-75%/-50%), grüne Unterkleidung, grüner Waffenrock, Rundschild (-50%) mit nebischem Wappen, Dolch, Säbel, Gleve

Persönlichkeit Vornehm, gerecht, stolz, heißspornig

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Adarischer Infantrist


Rolle Ein loyaler Soldat der adarischen Armee (75%), Handwerkersohn (50%) und passabler Holzschnitzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%)

Ziele Dem König dienen und das Volk schützen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

183 cm 91 kg


Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, braune Augen, entschlossenes Auftreten, adarische Uniform, mittlere Rüstung (-50%/-25%), Dreieckschild (-50%) mit adarischem Wappen, Schwert, Pike

Persönlichkeit Loyal, ehrlich, tapfer

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Ritter Ludowind von Adarheim


Rolle Ein junger, adarischer Ritter (75%), vornehmer Aristokrat (50%) und stolzer Hundezüchter (50%) aus dem adarischen Adel (100%)

Ziele Dem König dienen, sich einen Namen und seine Familie stolz machen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

182 cm 89 kg


Erscheinung Durchtrainiert, kurz geschorene Haare, blaue Augen, stolzer Gang, Plattenharnisch (-75%/-50%), schwarze Unterkleidung, roter Waffenrock, Dreieckschild (-50%) mit adarischem Wappen, Dolch, Schwert, Lanze

Persönlichkeit Vornehm, gerecht, stolz, etwas arrogant

© Carlos Schramer






Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Skelettbogenschütze


Rolle Ein gruseliges (-50%) Skelett, nebischer Bogenschütze (75%), schwer verwundbarer (-25%), ehemaliger Bauer/Handwerker/Jäger (50%) und Wirtshausgänger/Würfelspieler/Musiker (50%) aus dem nebischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und alle seine Befehle befolgen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

180 cm 10 kg


Erscheinung Großes, bleiches Skelett, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, leichte Rüstung (-25%/±0%) aus Kleiderfetzen, rostigem Helm, rostigen Handschuhen und Stiefeln, neuer Kompositbogen

Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, dem Nekromanten gegenüber

© Carlos Schramer





Rolle



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Skelettinfantrist







Rolle Ein gruseliges (-50%) Skelett, adarischer Infantriesoldat (75%), schwer verwundbarer (-25%), Bauer/Handwerker/Dieb (50%) und Wirtshausgänger/Kartenspieler/Dorffesttänzer (50%) aus dem adarischen Volk (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Dem Nekromanten dienen und alle seine Befehle befolgen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

181 cm 10 kg

Erscheinung Großes, bleiches Skelett, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, leichte Rüstung (-25%/±0%) aus Kleiderfetzen, rostigem Helm, rostigen Handschuhen und Stiefeln, neuer Speer

Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, dem Nekromanten gegenüber




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Untoter Dämon

Rolle Ein sehr großer (x4/-50%), sehr starker (+50%) und schwer verwundbarer (-25%) Jäger (100%) aus den Wahnsinnsdimensionen (100%), mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Osarius bedingungslos gehorchen




© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


300 cm 250 kg

Erscheinung Weisse, alte Knochen, schwarze Hörner, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, scharfe Krallen (bei 60% der Angriffe), 9 seltsame Schuppententakeln zum Greifen (bei 40% der Angriffe)

Persönlichkeit Aggressiv, gnadenlos, kann im Dunkeln sehen




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Koboldskelett

Rolle Ein Koboldskelett, kleiner (x0,5/+25%) und schwacher (-25%) Tempelwächter (100%), schwer verwundbarer (-25%) Rätselliebhaber (75%) und gieriger Schatzsammler (75%) aus der Anderswelt (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Osarius bedingungslos gehorchen




© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


98 cm 3 kg

Erscheinung Kleines, bleiches Skelett, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, angespitzte Fingerknochen als Krallen

Persönlichkeit Aggressiv, gnadenlos, kann im Dunkeln sehen




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Name Unbestimmter Geist

Rolle Eine verstorbene, verlorene Seele (100%) ohne rechte Erinnerung an ihr früheres Ich, aus dem Jenseits (100%)

Ziele Endlich Erlösung finden, indem der Körper begraben wird




© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


100 cm 0 kg

Erscheinung Ovaler, weiß schimmernder Astralkörper ohne rechte Konturen, der in der Luft schwebt, gibt ein ständiges leises Stöhnen und Wimmern von sich

Persönlichkeit Zornig, weiß nichts mehr über früher, kann im Dunkeln sehen, durch Materie gehen, Kälteangriffe ausführen




© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Dämon

Rolle Ein sehr großer (x4/-50%), sehr starker (+50%) Jäger (100%) aus den Wahnsinnsdimensionen (100%)

Ziele Jagen, fressen, fortpflanzen, dem Alpha gehorchen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

300 cm 800 kg





Erscheinung Zähe Haut als leichte Rüstung (-25%/±0%), scharfe Krallen (bei 60% der Angriffe), 9 Schuppententakeln zum Greifen (bei 40% der Angriffe), Feuerbolzen im Fernkampf

Persönlichkeit Aggressiv, gnadenlos, kann im Dunkeln sehen, Feuerbolzen verschießen, in jeglicher Umgebung atmen, den Elementen trotzen, mit Telepathie kommunizieren

© Carlos Schramer

