

Handouts

Am steinernen Brunnenrand findest du kleine Abschürfungen mit schwarzen, glänzenden Spuren. Hier könnte ein dunkles Metallstück entlang geschrammt sein.

Du merkst, dass deine Zauber in dieser Welt wahlweise doppelt so lange oder doppelt so stark wirken, als normal, oder wahlweise halb so schwierig auszuführen sind.

Du hast keine Ahnung, was das für Knochen sind, sie sind aber auf jeden Fall zu groß für einen Menschen.

Der Mann ist schwer verletzt, scheint aber noch am Leben zu sein. Er ist bewusstlos und scheint mehrere Knochenbrüche erlitten zu haben.

Du hast keine Ahnung, was dieses unheimliche, verwirrend aussehende Ding für ein Wesen ist.

Dieses unheimliche, verwirrend aussehnde Wesen könnte das sein, was in manchen Mythen und Geschichten als Dämon bezeichnet wird.

Viele Flaschen sind zerbrochen oder ausgetrocknet. Einige enthalten jedoch noch etwas Flüssigkeit. Sie sind in einer seltsamen Sprache beschriftet.

Viele Flaschen sind zerbrochen oder ausgetrocknet. Einige enthalten jedoch noch etwas Flüssigkeit. Sie sind in einem seltsamen Dialekt beschriftet, von dem du nur ein paar Worte erahnen kannst:

- 1 x »... ..trank Frische« (blaue Flüssigkeit)
- 1 x »... .. Dämonen... (... .. Keller ...)« (gelbe Flüssigkeit)
- 1 x »... Gift Zorns« (grüne Flüssigkeit)
- 1 x »... .. Trank Wunden« (rote Flüssigkeit)
- 1 x »... omni... ..gift« (rote Flüssigkeit)

Viele Flaschen sind zerbrochen oder ausgetrocknet. Einige enthalten jedoch noch etwas Flüssigkeit. Sie sind in einer Sprache beschriftet, die du lesen kannst und enthalten angeblich folgendes:

- 1 x »Ulonsefiderax' Meistertrank der geistigen Frische« (blaue Flüssigkeit)
- 1 x »Ulonsefiderax' königliche Dämonenpeitsche (Nur im Keller benutzen!)« (gelbe Flüssigkeit)
- 1 x »Ulonsefiderax' Gift des göttlichen Zorns« (grüne Flüssigkeit)
- 1 x »Ulonsefiderax' göttlicher Trank zur Schließung aller Wunden« (rote Flüssigkeit)
- 1 x »Ulonsefiderax' omnipotentes Gegengift« (rote Flüssigkeit)