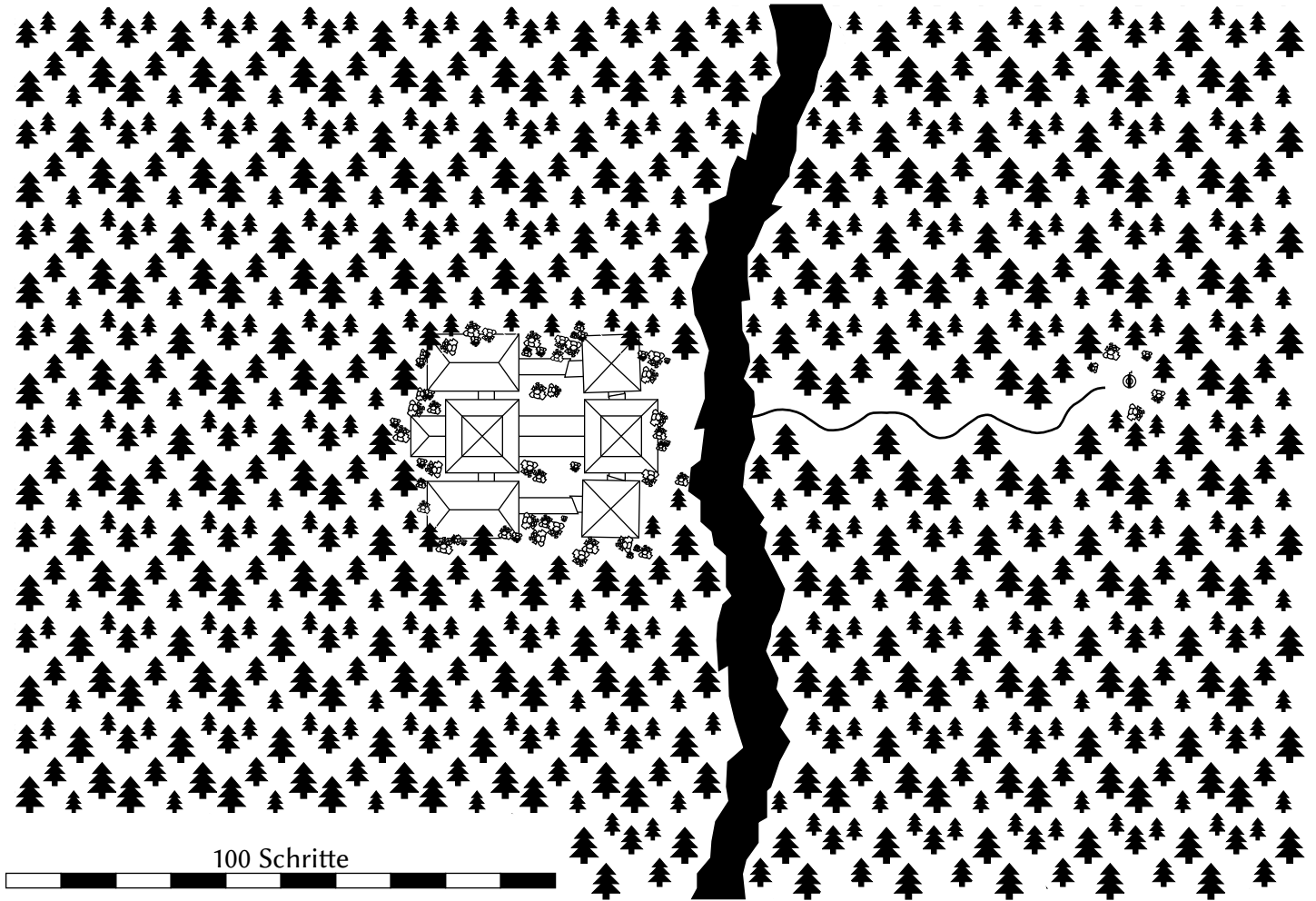


Die andere Seite



Legende



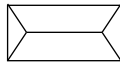
Brunnen



Schlucht



Wald



Gebäude



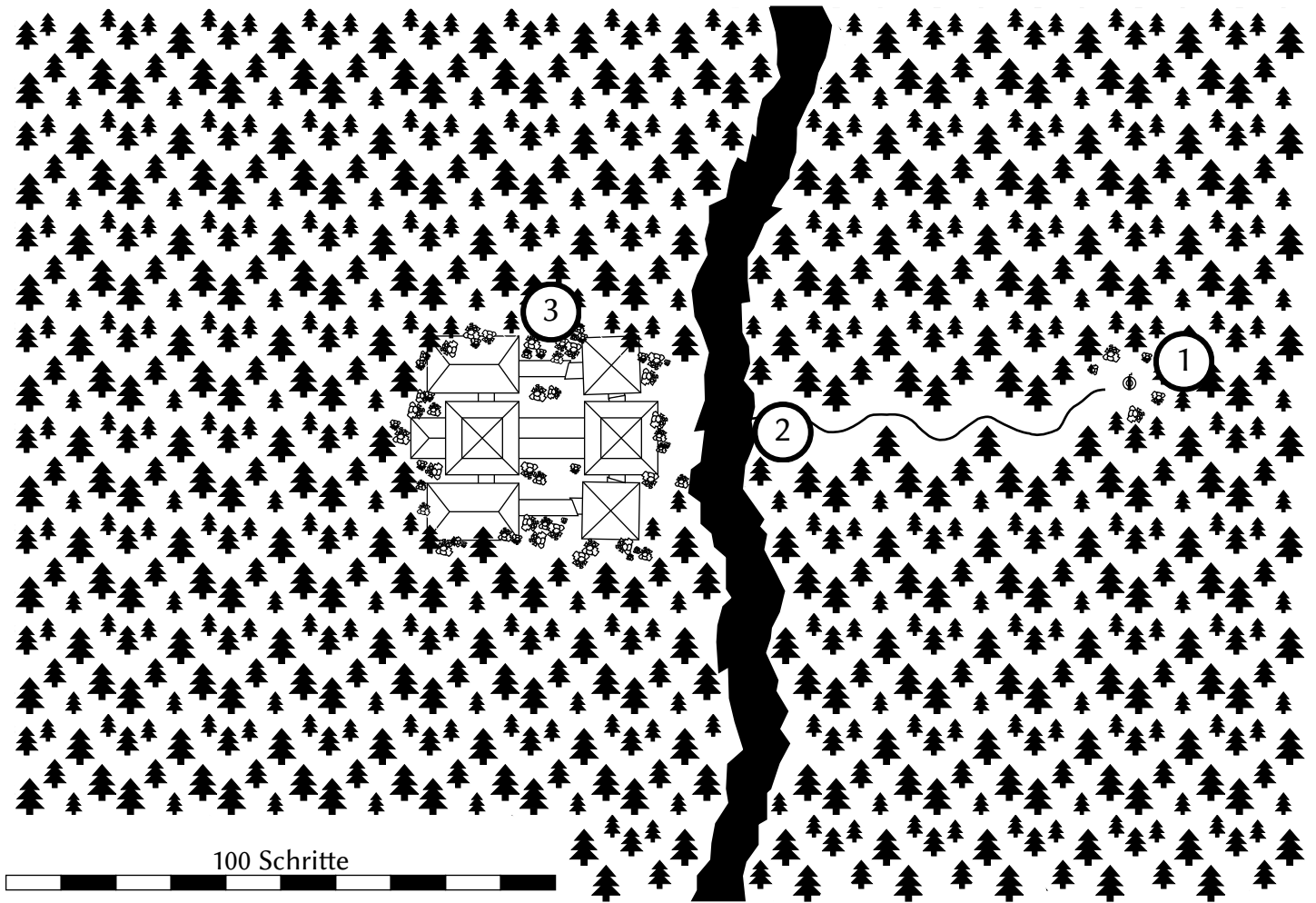
Waldweg



Ruinenschutt

Schlucht: ca. 10 Schritte breit und unergründlich tief

Die andere Seite



Legende



Brunnen



Wald



Waldweg



Schlucht



Gebäude



Ruinenschutt



1 Ankunft in der Anderswelt



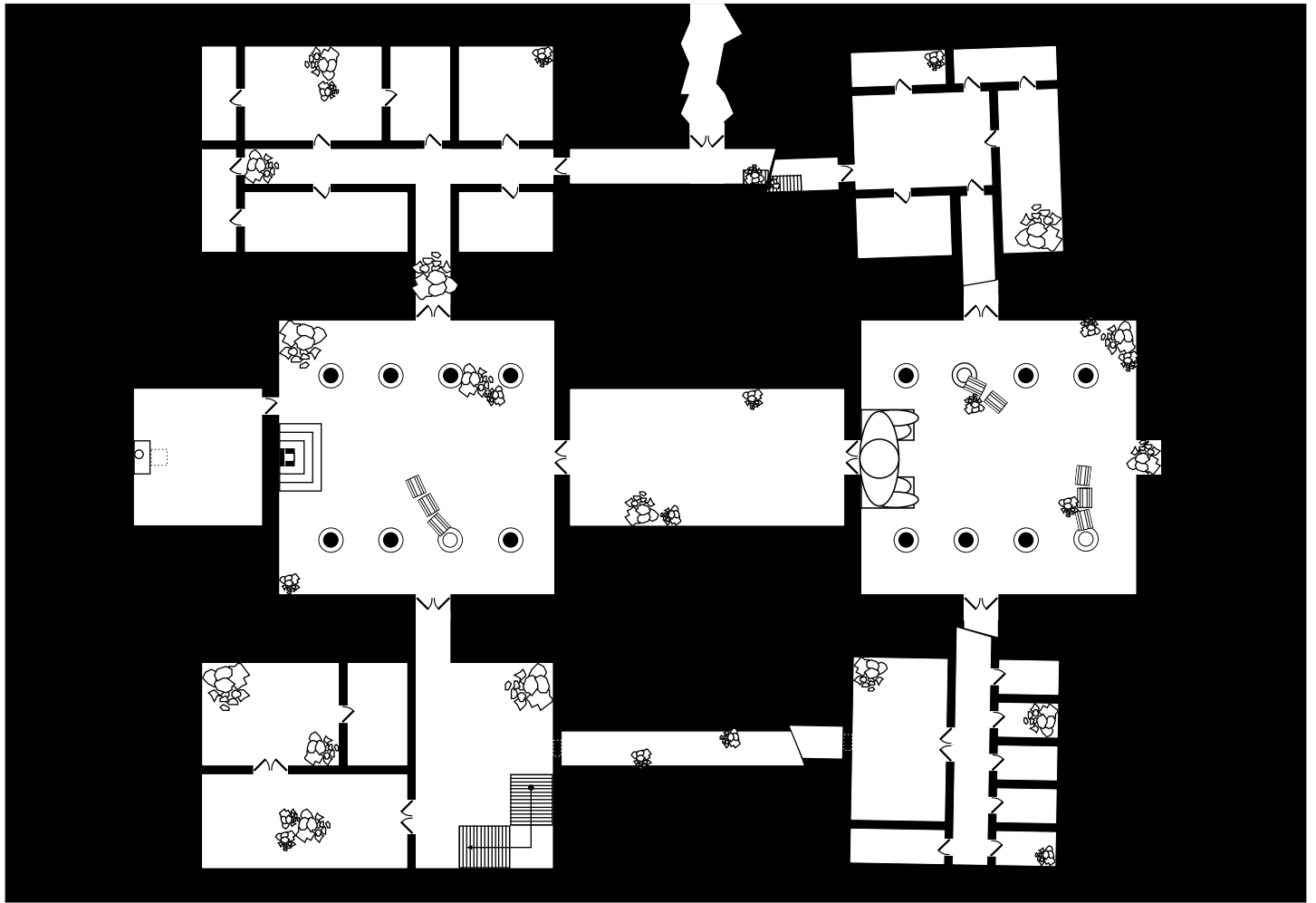
2 Verschütteter Haupteing.



3 Offener Nebeneingang

Schlucht: ca. 10 Schritte breit und unergründlich tief

Tempel – Erdgeschoss



50 Schritte

Legende



Tür



Ruinenschutt



Säule



Umgestürzte Säule



Thron auf Treppe



Geheimtür



Statue



Druckplattenfalle



Steintisch



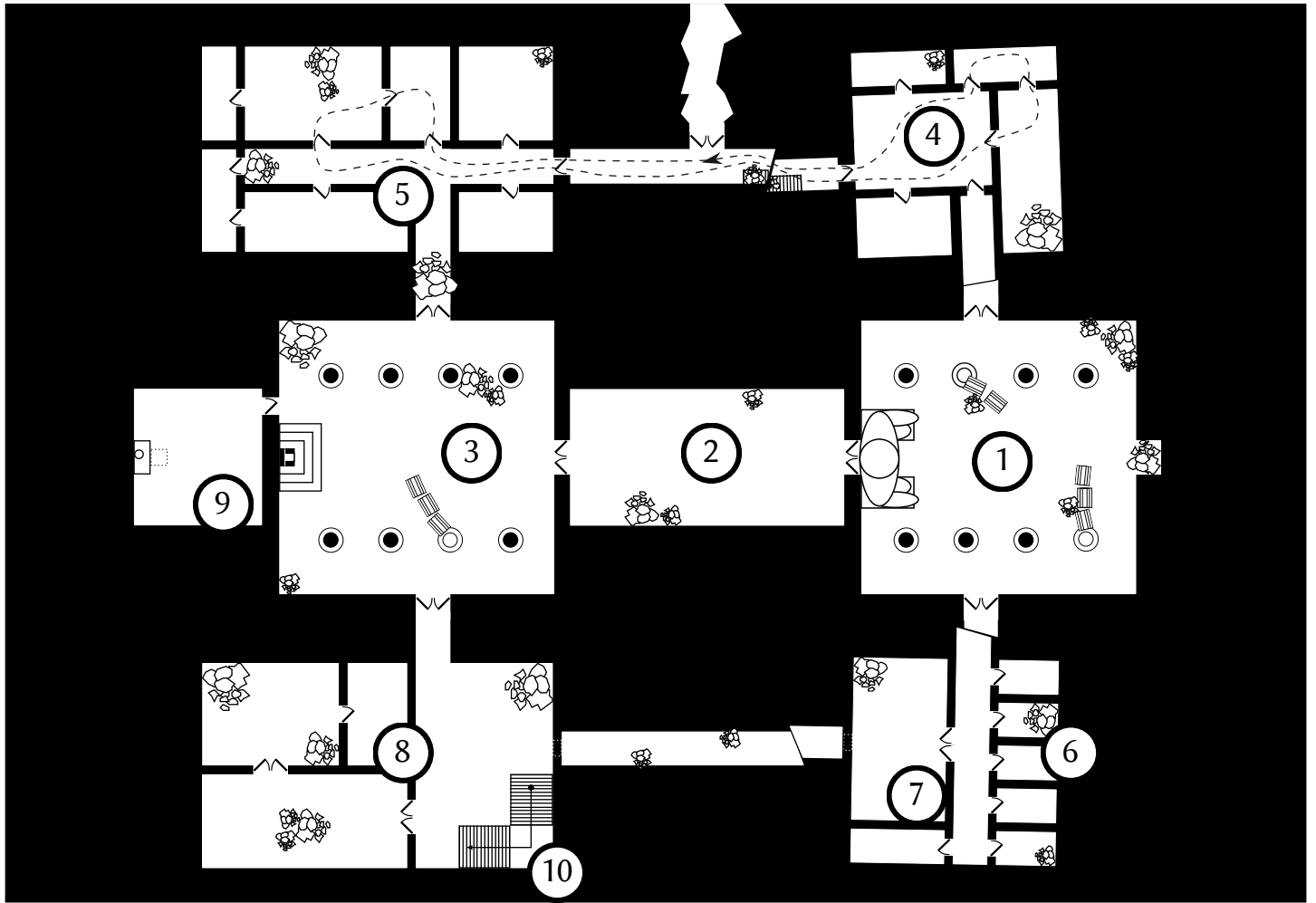
Treppe

Äußere Gebäude: 8 Schritte hoch, Fenster in 4 Schritt Höhe

Innere Gebäude: 12 Schritte hoch, Fenster in 4 Schritt Höhe

Gänge dazwischen: 4 Schritte hoch, ohne Fenster

Tempel – Erdgeschoss



50 Schritte

Legende



Tür



Säule



Thron auf Treppe



Statue



Steintisch



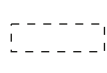
Ruinenschutt



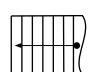
Umgestürzte Säule



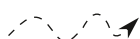
Geheimtür



Druckplattenfalle



Treppe



Weg der Patrouille



Eingangshalle



Galerie



Thronsaal



Kaserne



Wirtschaftsbereich



Büros



Bibliothek



Königsquartier



Schatzkammer



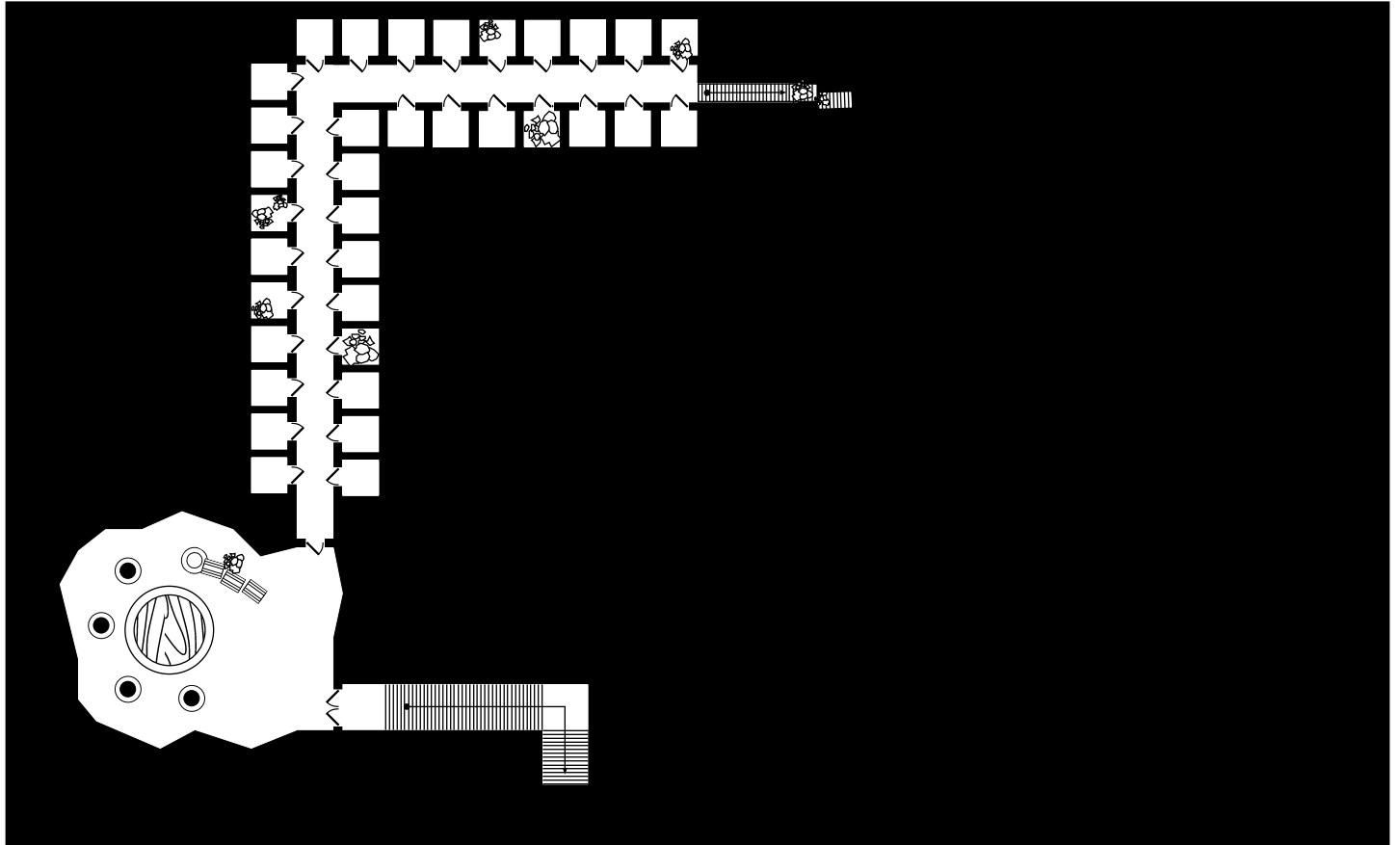
Treppe in den Keller

Äußere Gebäude: 8 Schritte hoch, Fenster in 4 Schritt Höhe

Innere Gebäude: 12 Schritte hoch, Fenster in 4 Schritt Höhe

Gänge dazwischen: 4 Schritte hoch, ohne Fenster

Tempel – Keller



50 Schritte

Legende



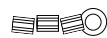
Tür



Ruinenschutt



Säule



Umgestürzte Säule



Lavabecken



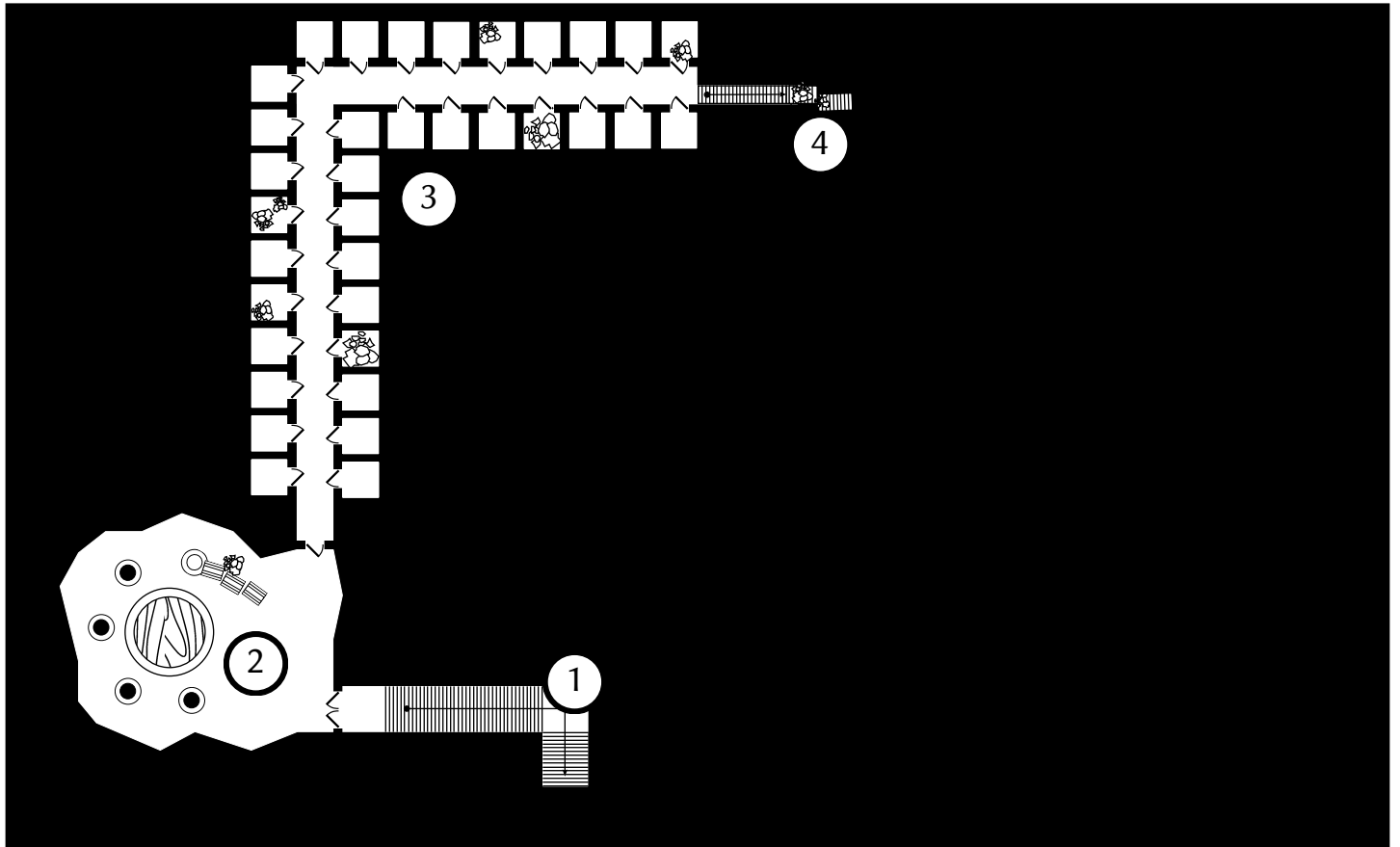
Treppe

Lavahalle: 8 Schritte hoch

Gänge: 3 Schritte hoch

Zellen: 2 Schritte hoch

Tempel – Keller



50 Schritte

Legende



Tür



Ruinenschutt



1 Treppe zum Erdgeschoss



Säule



Umgestürzte Säule



2 Lavahalle



Lavabecken



Treppe



3 Kerkerzellen



4 Verschüttete Treppe

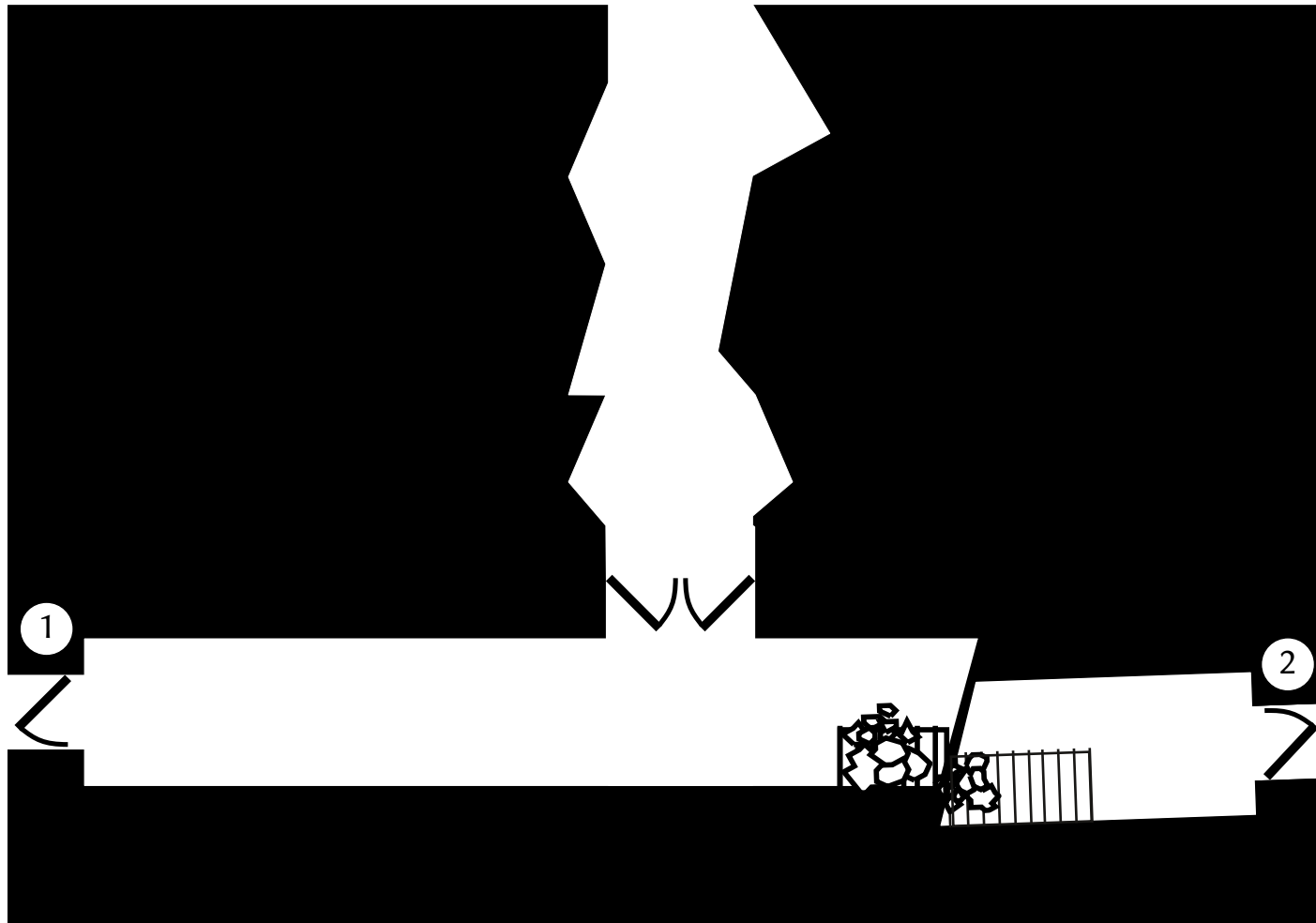
Lavahalle: 8 Schritte hoch

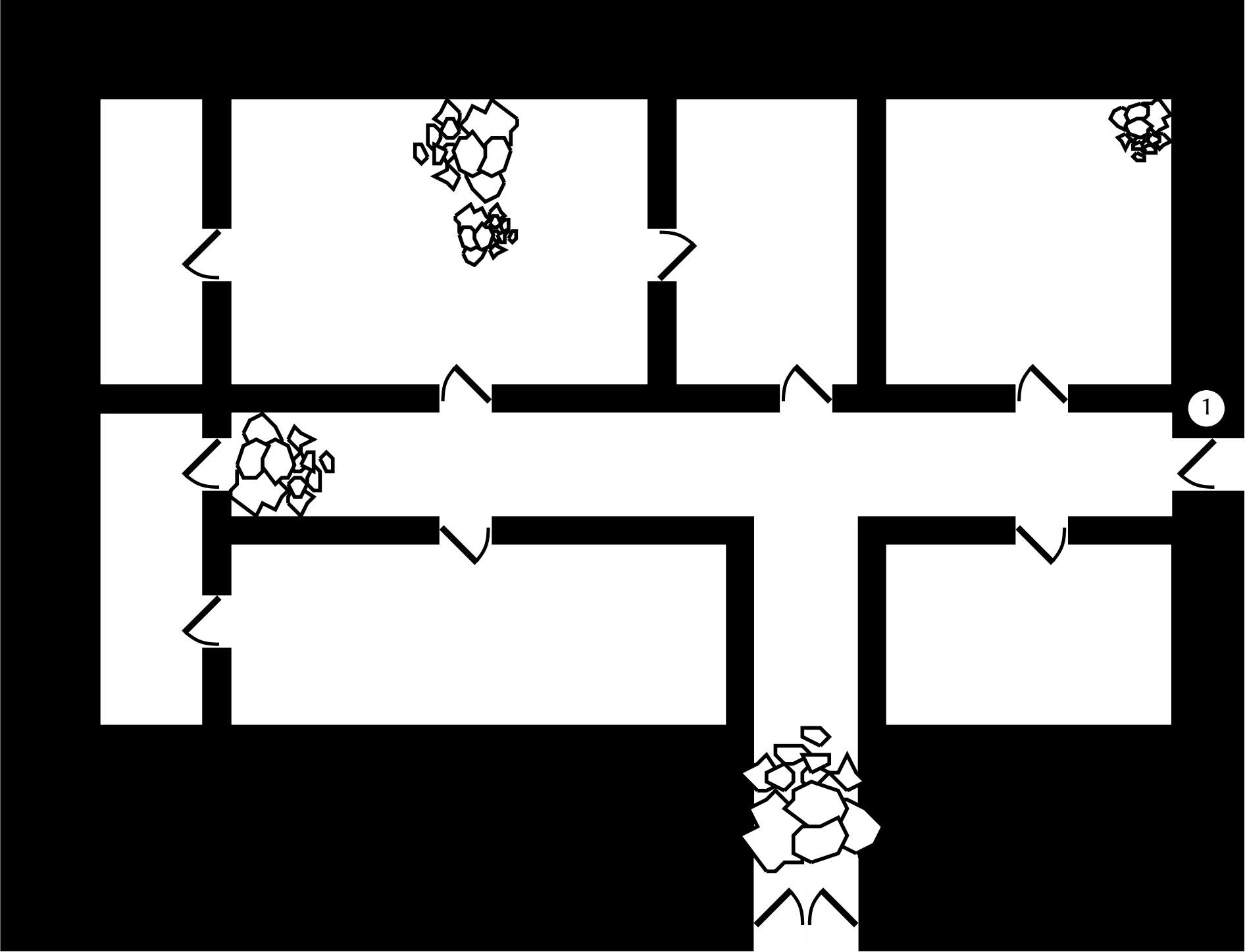
Gänge: 3 Schritte hoch

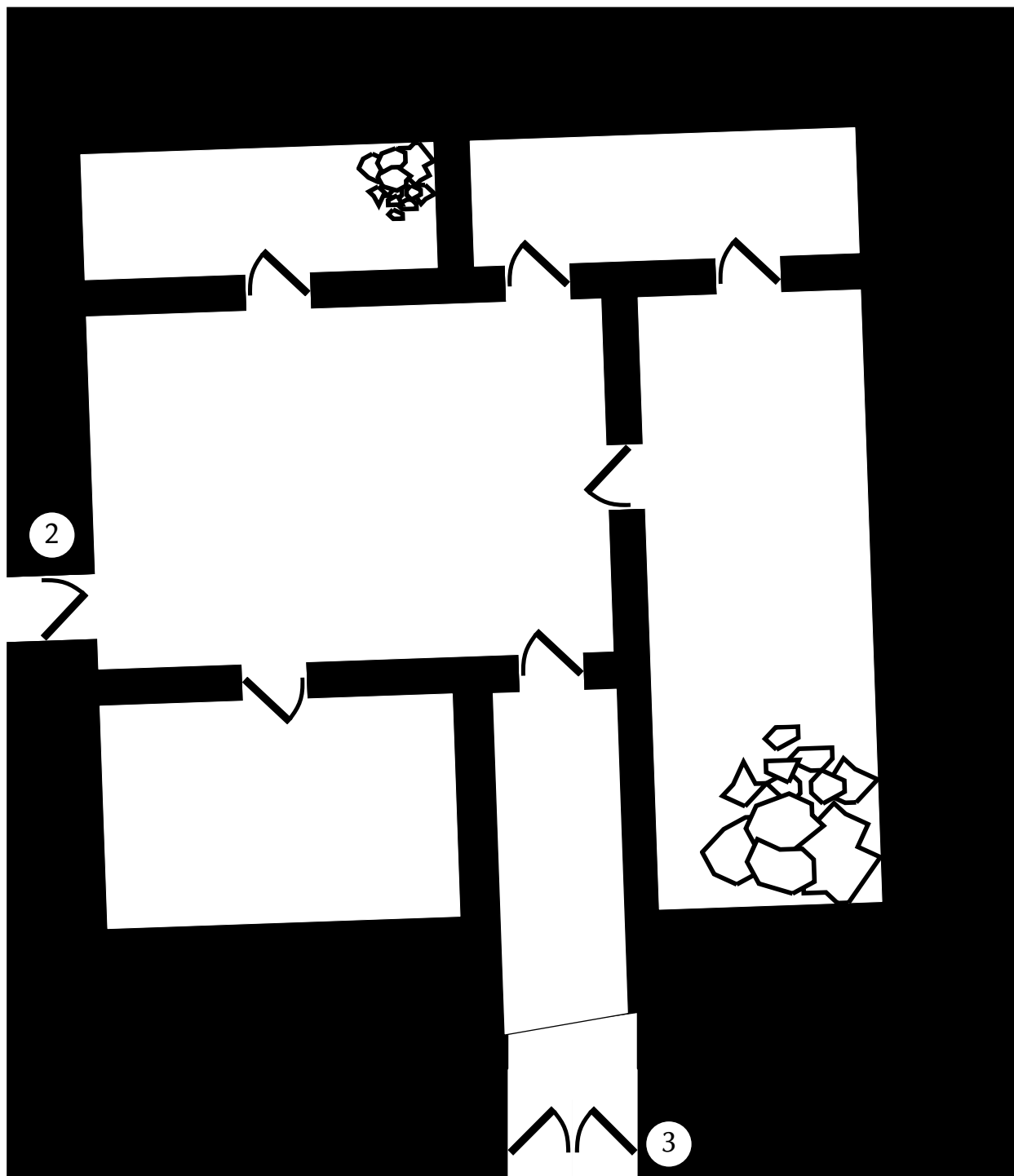
Zellen: 2 Schritte hoch

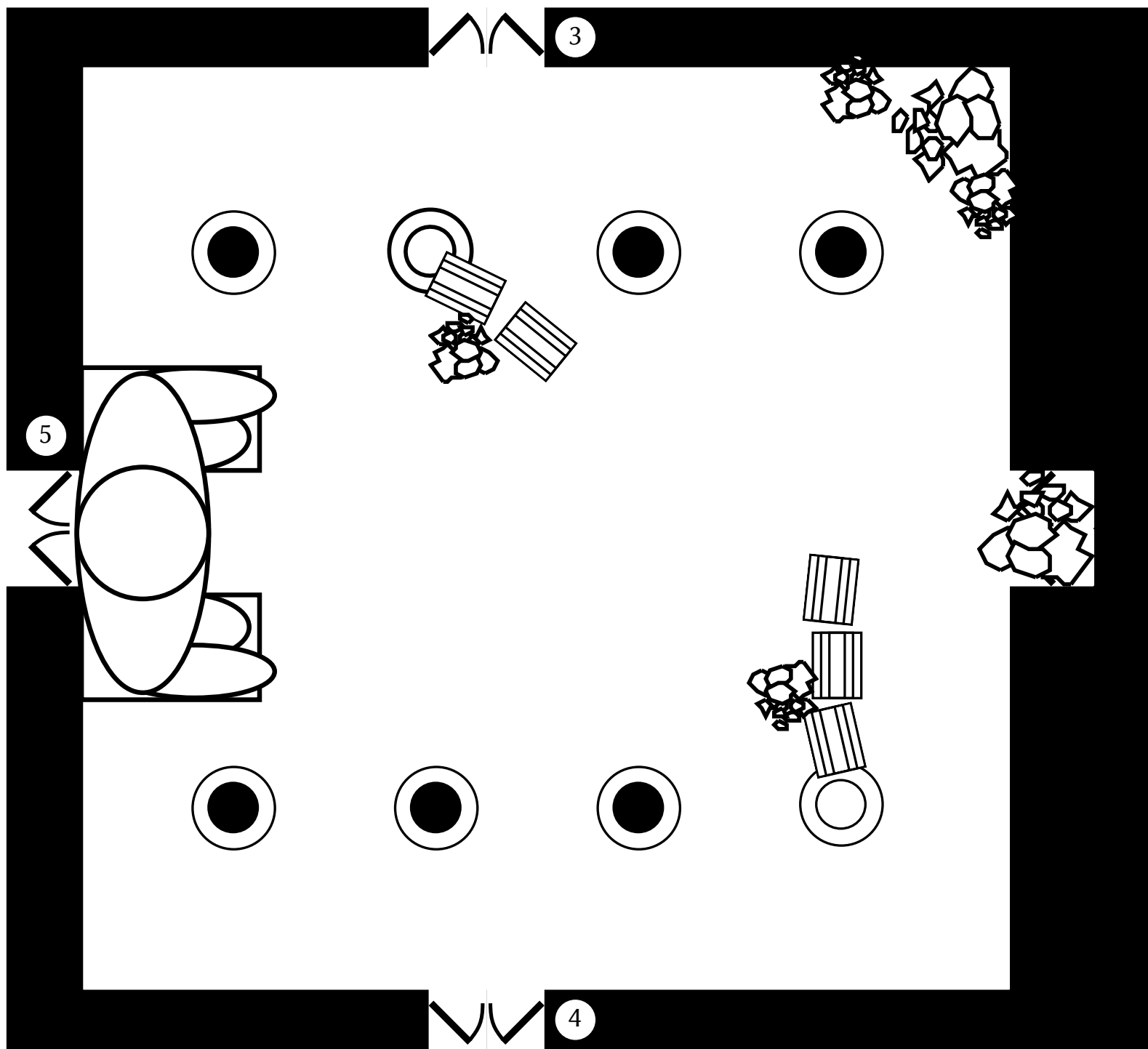
Tempel – Erdgeschoss

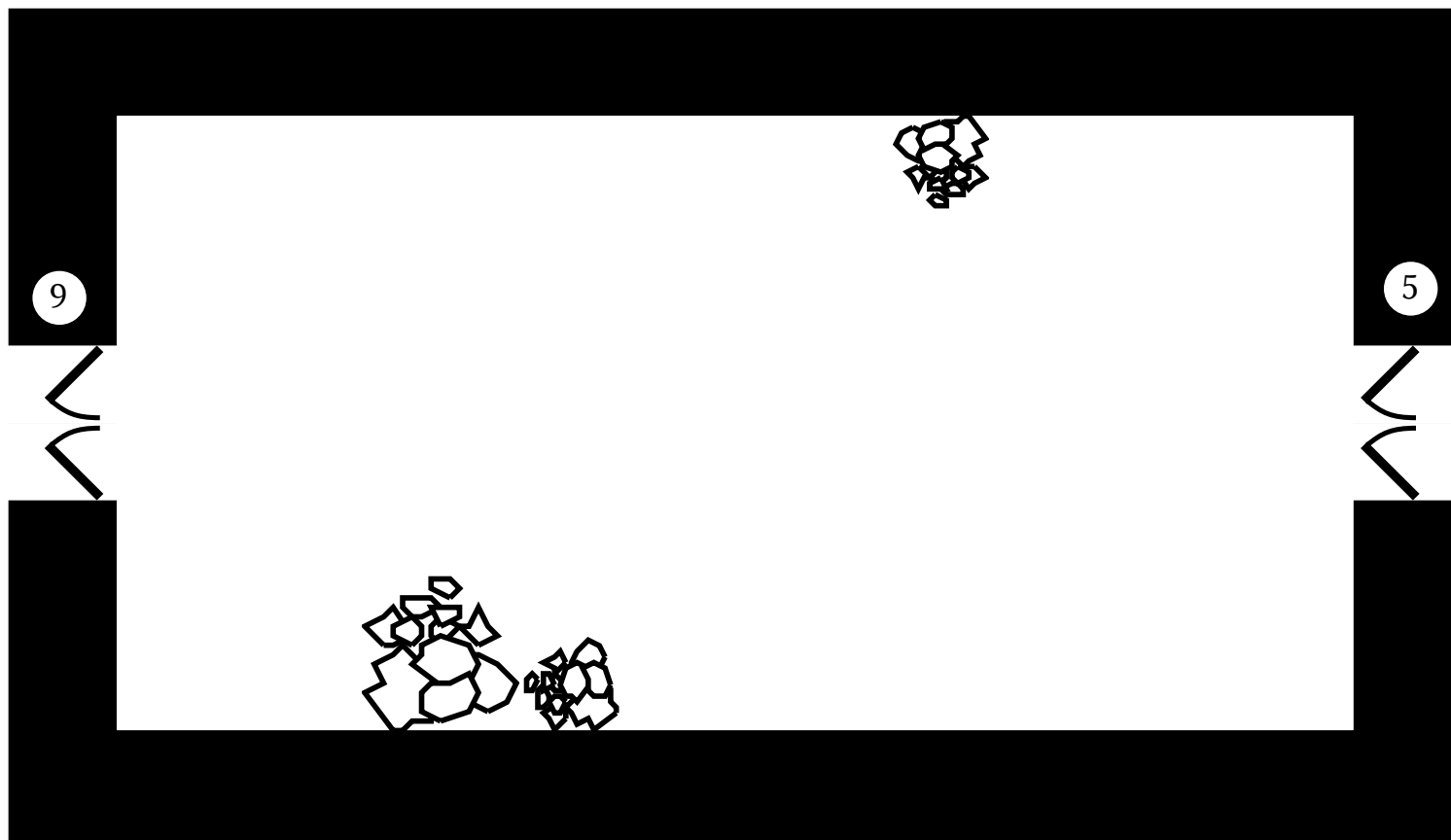
Schneide die Bereiche des Tempels aus (oder auch einzelne Räume in den Bereichen, je nach gewünschtem Detailgrad) und lege sie Stück für Stück aus, je nach dem, wie weit die Charaktere die Tempelanlage erkundet haben.

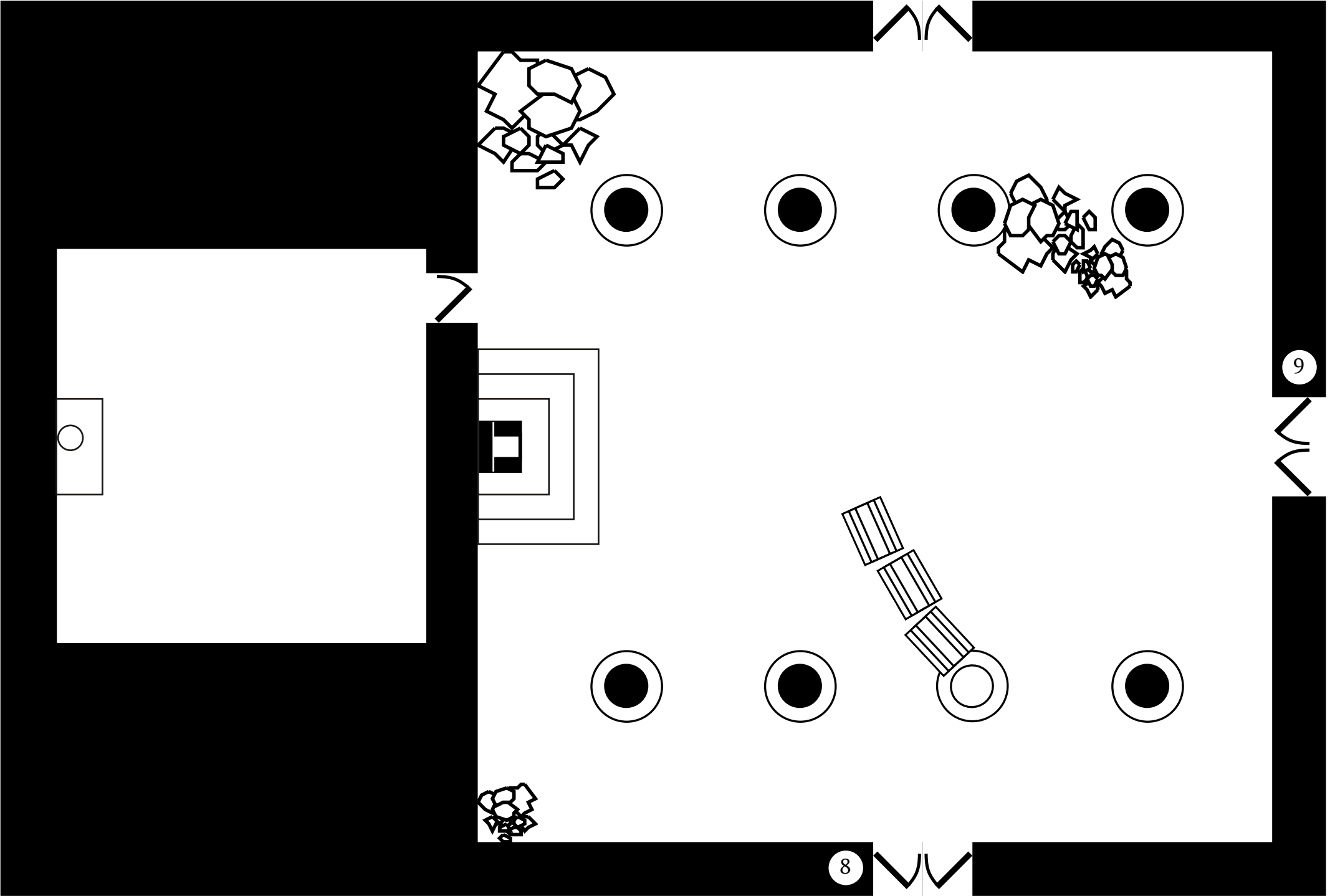








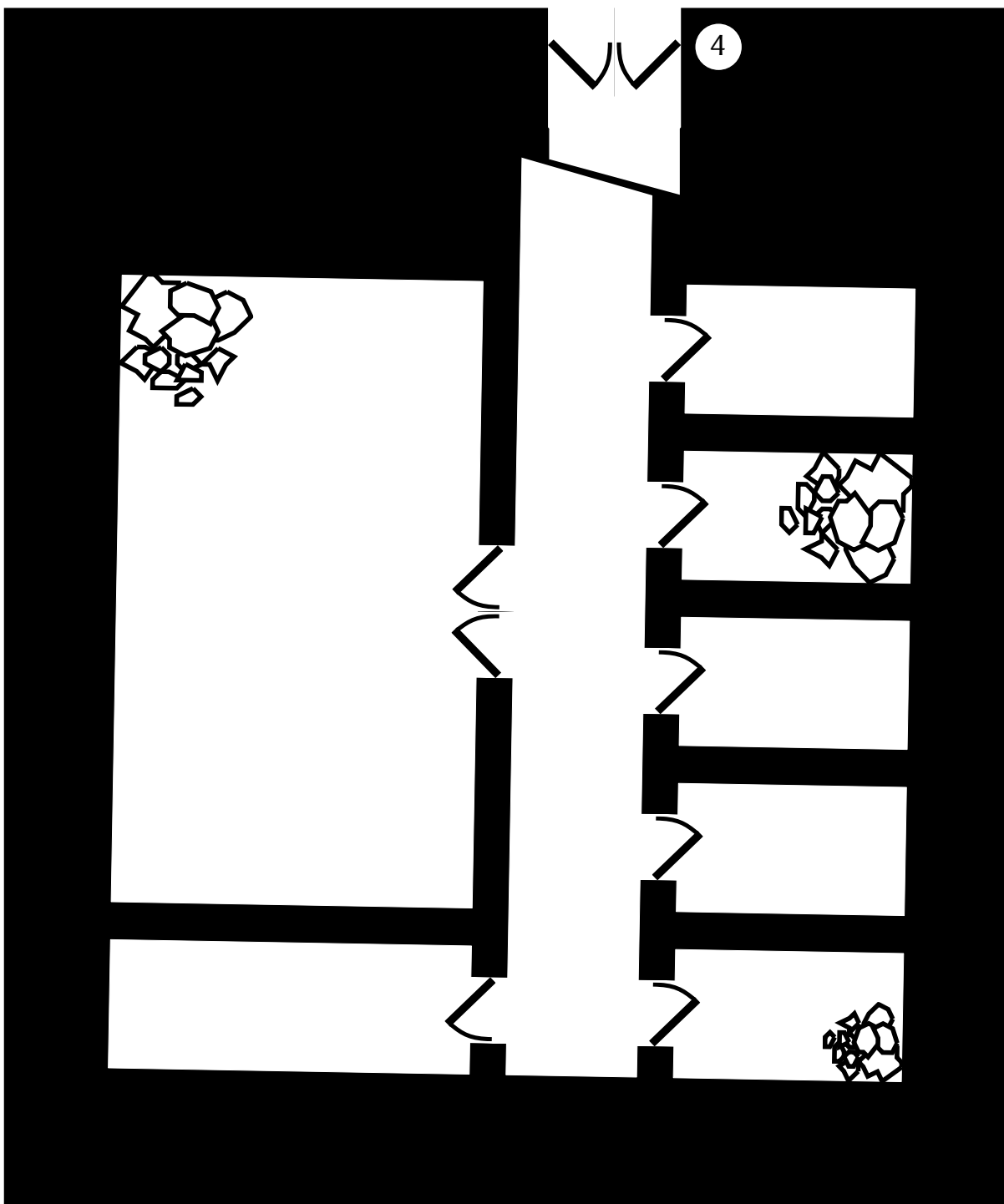




Geheimtür

6

4



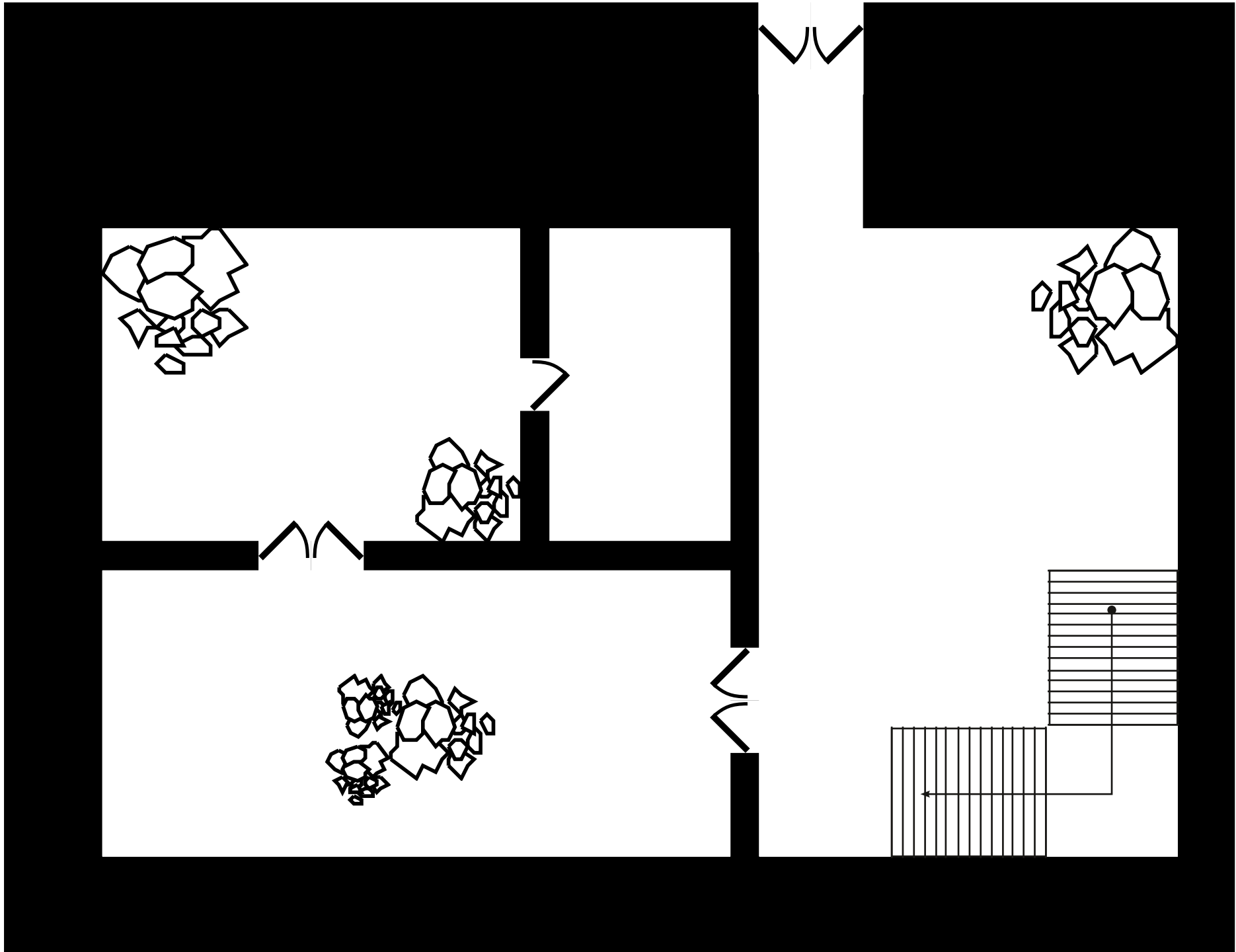
Geheimtür

7



6

Geheimtür



Geheimtür

7

Tempel – Keller

