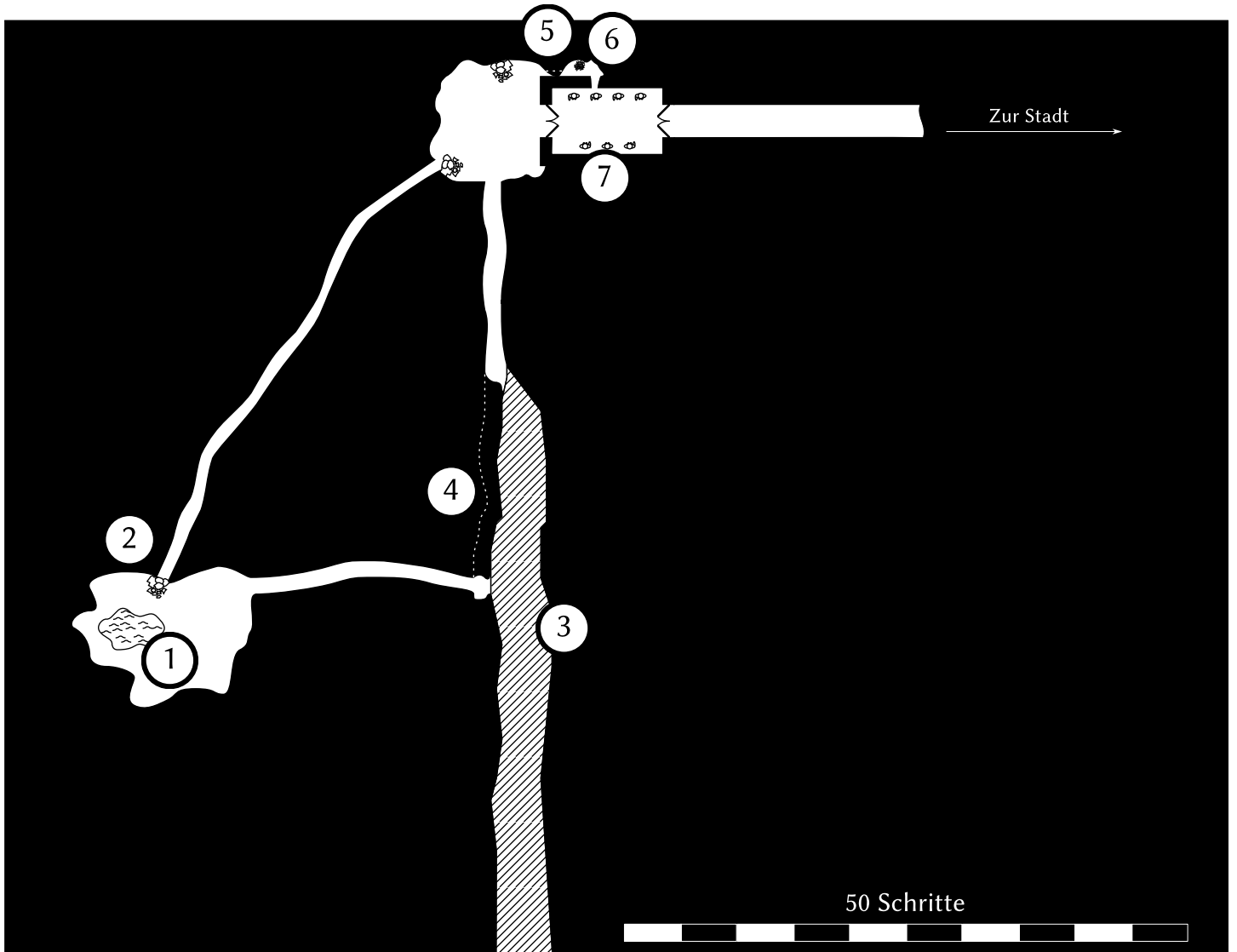












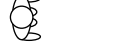



# Alter Eingang



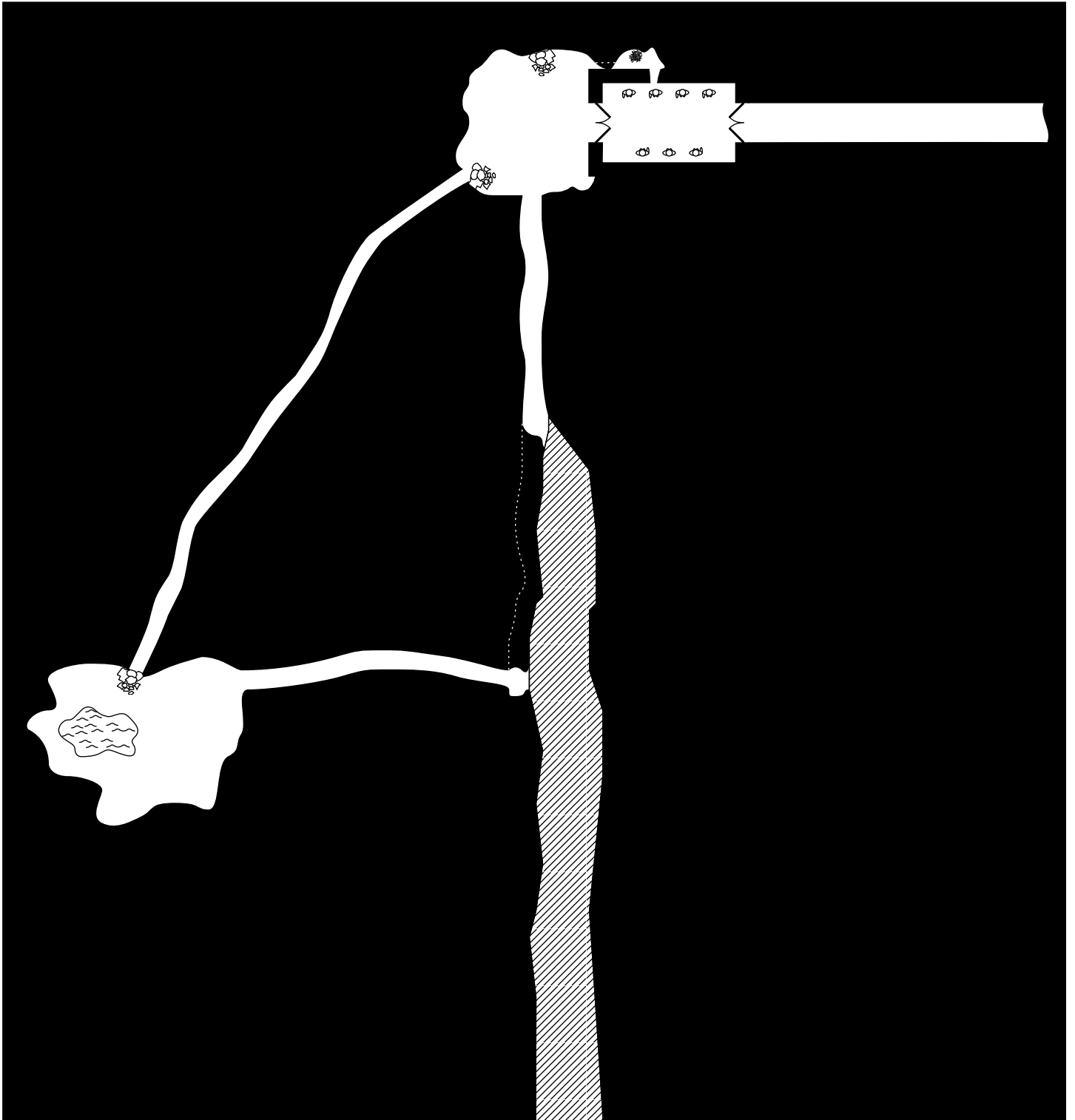
## Legende

- |   |         |   |   |
|---|---------|---|---|
|  | Mauer   |  | Pfütze in der die Helden aufwachen, Loch in 10 Schritt Höhe |
|  | Stollen |  | Eingang hinter Geröllhaufen, Gang zu eng für Erwachsene     |
|  | Höhle   |  | Finstere Schlucht, 20 Schritte tief                         |
|  | Wasser  |  | Überdachtes Sims in Schluchtwand, fällt nach Norden ab      |
|  | Geröll  |  | Schmaler, versteckter Riss im Fels, durchquetschen möglich  |
|  | Nest    |  | Nest der Ratte  |
|  | Statue  |  | Statue mit beweglichem Arm                                  |

Stollen: Grob aus dem Fels gehauen, unbeleuchtet, feucht und muffig

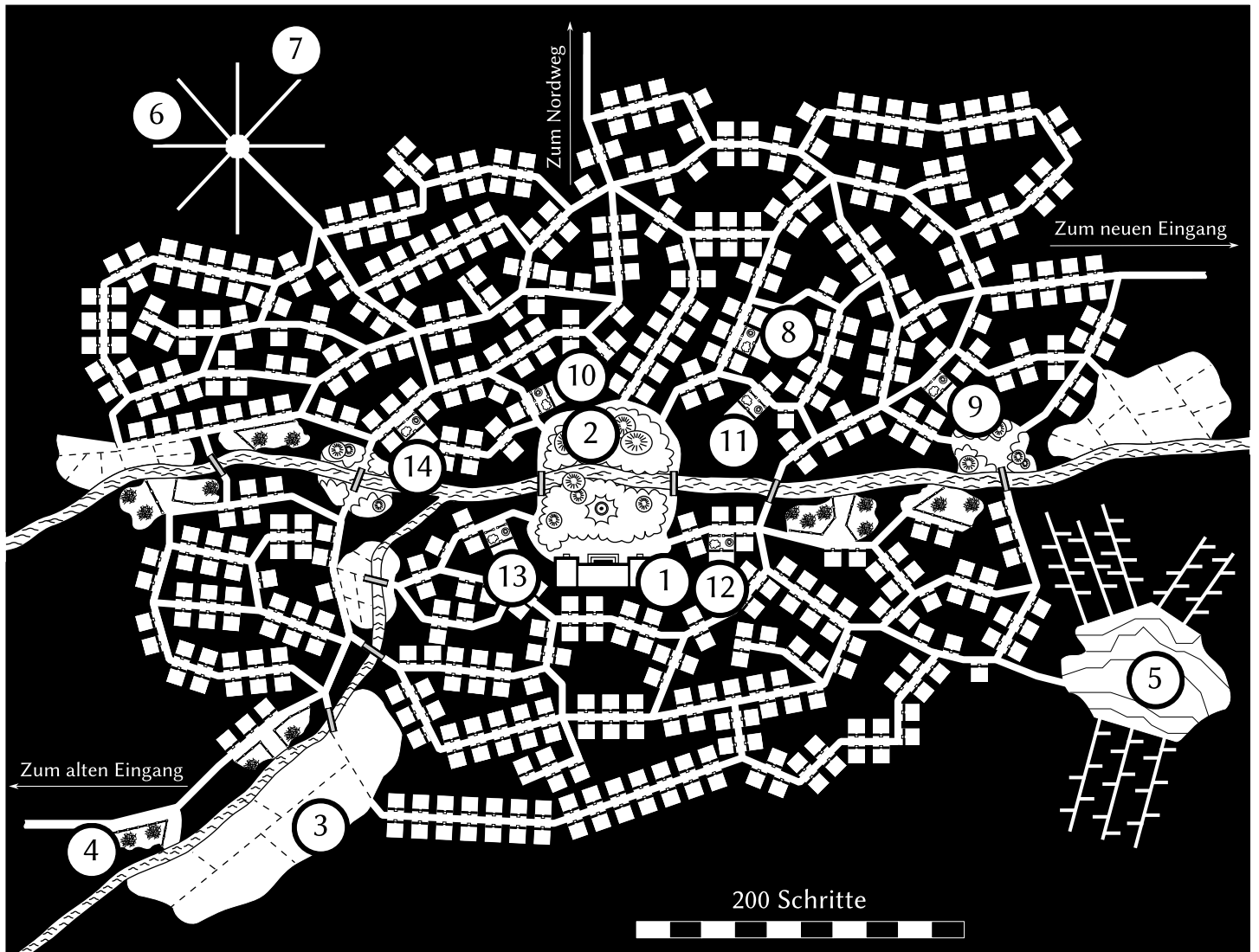
Mauern: Sauber und glatt behauen, teilweise mit Verzierungen

# Alter Eingang



Vorlage zum Ausschneiden der einzelnen Räume und Gänge, um diese den Spielern einzeln vorlegen zu können, wenn sie sich Stück für Stück vorarbeiten und dadurch die Karte vervollständigen.

# Die Gnomenstadt



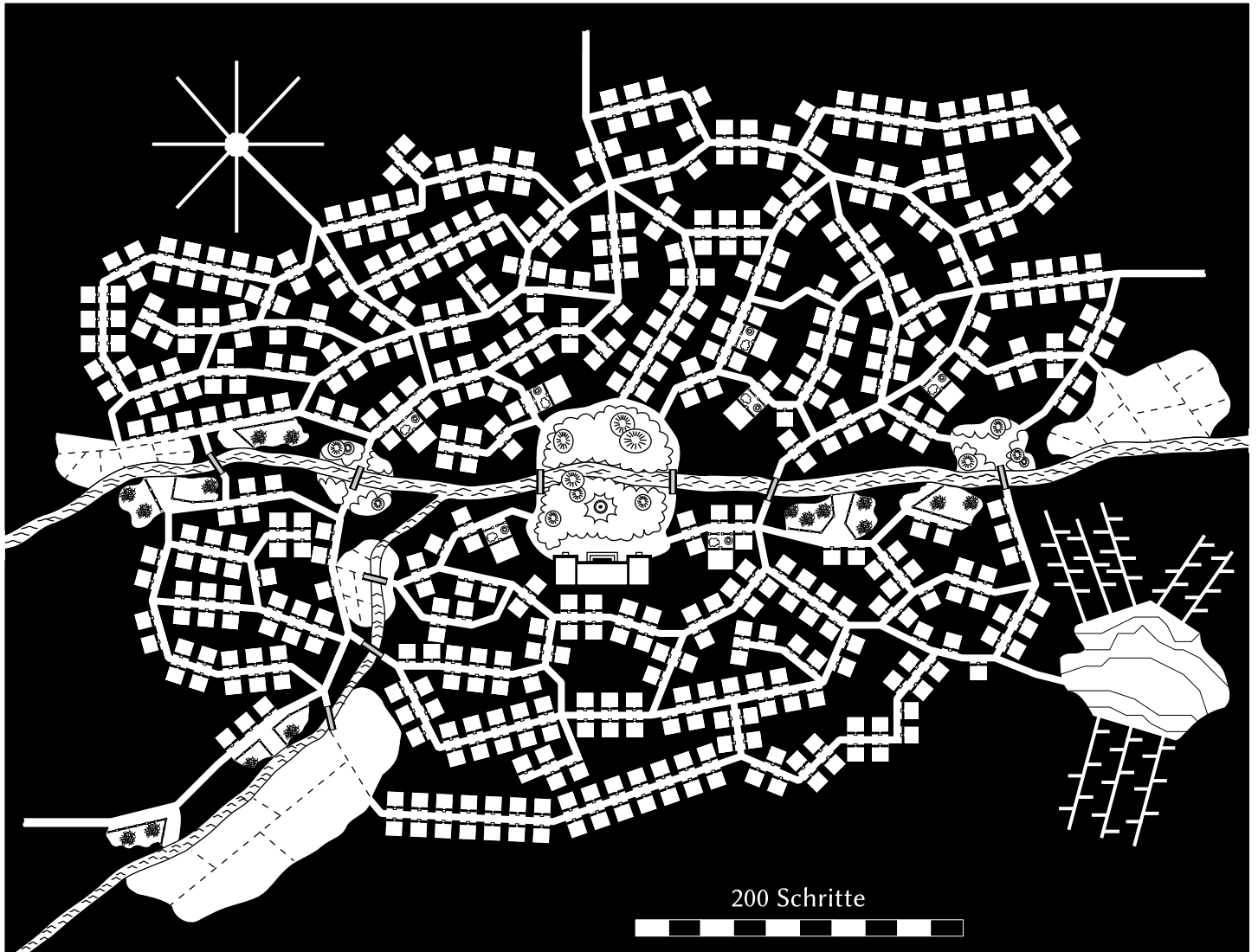
## Legende

	Mauer		Königspalast		Meister Steinsänger, leer
	Gebäude		Großer Park		Meister Bovist
	Stallgitter/Zaun		Unterirdische Felder		Meister Krum
	Stroh		Unterirdische Ställe		Meisterin Kiesel
	Vegetation		Mine mit Stollen		Meister Funkel
	Riesenpilze		Friedhof, 1 Gang pro Klan		Meisterin Triphosa
	Brunnen		Klan der Steinsänger		Meister Farn

Gänge: Grob aus dem Fels gehauen, matt beleuchtet, feucht

Mauern: Sauber und glatt behauen, teilweise mit Verzierungen

# Die Stadt



## Legende



Mauer



Gebäude



Stallgitter



Stroh



Vegetation



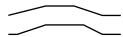
Riesenpilze



Brunnen



Brücke



Gang



Fluss

Gänge: Grob aus dem Fels gehauen, matt beleuchtet, feucht

Mauern: Sauber und glatt behauen, teilweise mit Verzierungen