





Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Achat vom Clan der Steinsänger


Rolle Ein verbitterter Nekromant (125%), magisch begabter (+25%) Aristokrat (100%) und Intrigant (75%) mittleren Alters, aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Die Macht des Gnomenreiches durch Gewalt erhöhen, den Thron besteigen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 3 kg


Erscheinung Schlank, hellbraune Haut, brauner Pferdeschwanz, brauner Vollbart, spitze Nase, spitze Ohren, blaue Stoffrobe mit silbernen Metallapplikationen, blaue Stoffschuhe, versteckter Nekromantendolch

Persönlichkeit Verbittert, skrupellos, still, höflich, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Schutzschild erschaffen, Geister rufen/mit ihnen reden, Tote zu Untoten machen/kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Beryll vom Klan der Steinsänger


Rolle Die Königin der Gnome, magisch begabte (+25%) Herrscherin unter der Erde (100%), vornehme Gesellschaftlerin (100%) und gutherzige Handarbeiterin (100%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich wachsen und gedeihen lassen, den Gnomen ein gutes Leben bieten

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 3 kg


Erscheinung Schlank, hellbraune Haut, lockige, dunkelgrüne Haare, spitze Nase, spitze Ohren, Babybauch, silberner Stirnreif, silbernes Rubincollier, dunkelrotes Nachthemd

Persönlichkeit Pflichtbewusst, höflich, freundlich, ihrem Bruder gegenüber zu vertrauensselig, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, andere durch reden in ihren Bann ziehen

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Meister Bovist vom Clan der Pilzer


Rolle Ein älterer, magisch begabter (+25%) Aristokrat (125%), hedonistischer Lebemann (75%) und leidenschaftlicher Koch (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Den eigenen Clan stärken, ein gutes Leben an dessen Spitze führen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

59 cm 4 kg


Erscheinung Mollig, braune Haut, dunkelrote, lockige, kurze Haare, gezwirbelter dunkelroter Schnurrbart, Haken-nase, spitze Ohren, rote Stoffrobe mit Fellkragen, dunkelrote Stoffschuhe mit Fellbesatz, mehrere Silberringe

Persönlichkeit Arrogant, unhöflich, aufbrausend, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, anderen einschüchtern

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Meister Farn vom Clan der Fyenbanner


Rolle Ein magisch begabter (+25%) Aristokrat (100%), fanatischer Feenhasser (75%) und magischer Handwerker (50%) mittleren Alters, aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich stark machen, um die Feen nieder zu werfen

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

59 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braune Haut, kurze Haare, langer Schnurrbart, Knubbelnase, spitze Ohren, grün und braune Leder- und Stoffkleidung, Halskette mit schamanischen Schutzsymbolen, langer Silberdolch, Siegelring

Persönlichkeit Ehrlich, fanatisch, höflich, liebt alles gnomische, hasst die Feen, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Magie erkennen und bannen, Magie in Dinge einbinden

© Carlos Schramer





Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Funkel vom Clan der
Flusshörer



Rolle Ein älterer, magisch begabter (+25%) Aristokrat
(125%), ehemaliger General (75%) und Naturfreund (50%)
aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich stärken, den eigenen Clan an
der Macht halten, Beryll unterstützen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 3 kg

Erscheinung Athletisch, braune Haut, dunkelgrüne,
kurze Haare, langer, grüner Spitzbart, Hakennase, spitze
Ohren, blaue Stoffrobe mit Kapuze, Lederweste, Leder-
stiefel, langer Dolch mit Edelsteinen im Griff

Persönlichkeit Ehrlich, höflich, gerecht, gnädig, kann
in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, telepathisch
kommunizieren

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meisterin Kiesel vom Clan der
Würmler



Rolle Eine ältere, aufgeschlossene Aristokratin (125%),
magisch begabte (+25%) Völkerkundlerin (75%) und
Klatschbase (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich durch Außenpolitik stärken,
möglichst viel über andere Kulturen lernen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 4 kg

Erscheinung Mollig, braune Haut, braune, lange Haare
mit vielen Zöpfen, spitze Nase, spitze Ohren, dunkelgrüne
Stoffrobe mit hellgrünen Farnmustern, Lederschuhe, sil-
berne Halskette

Persönlichkeit Ehrlich, freundlich, höflich, neugierig,
plaudert gerne, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln
sehen, jegliche Sprache sprechen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Knork vom Clan der
Steinsänger



Rolle Ein etwas einfältiger (-25%) aber sehr starker
(+25%) und magisch begabter (+25%) Soldat (100%), Waf-
fensammler (75%) und Wirtshausgänger (50%), mittleren
Alters, aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Das Gnomenreich und seinen Clan beschützen, von
jeder Waffe auf der Welt mindestens ein Exemplar besitzen

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

65 cm 4 kg

Erscheinung Bullig, braune Haut, kurze dunkelrote
Haare, zotteliger, dunkelroter Bart, Hakennase, spitze
Ohren, leichte Fell- und Lederrüstung (-25%/-0%), Helm,
langes Messer, 3 Dolche, 3 Messer

Persönlichkeit Pflichtbewusst, geistig etwas lang-
sam, liebt Routine, hasst Spontanität, kann in Anderswelt
wechseln, im Dunkeln sehen, sich unsichtbar machen

© Carlos Schramer



Rolle

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Krum vom Clan der
Wurzelschneider



Rolle Ein älterer, magisch begabter (+25%) Aristokrat
(125%), penibler Rechtsgelehrter (75%) und Möchte-Gern-
Poet (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Den eigenen Clan stärken, ein gerechtes Leben für
alle Gnome

© Carlos Schramer



Beschreibung

Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


60 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braune Haut, braune, wuschelige
Haare, langer, brauner Bart, Knubbelnase, spitze Ohren,
braune Stoffrobe mit dunkelgrüner Kapuze, Lederschuhe,
Siegelring


Persönlichkeit Ehrlich, genau, höflich, kann in Anders-
welt wechseln, im Dunkeln sehen, andere Verwirren

© Carlos Schramer








Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Quell vom Clan der Steinsänger


Rolle Der alte und weise Hofzauberer Königin Berylls (125%), magisch begabter (+25%) Aristokrat (100%) und Bücherwurm (75%) aus dem Gnomenadel (75%)

Ziele Den Regenten unterstützen, Recht und Gesetz wahren

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 3 kg

Erscheinung Hager, braune, knorrige Haut, wirre, graue Haare, langer grauer Bart, mit Knochenstückchen, Knubbelnase, spitze Ohren, blaue Stoffrobe mit Fellbesatz, Lederschuhe

Persönlichkeit Pflichtbewusst, höflich, hilfsbereit, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Magie erkennen und bannen, Gefühle erkennen, vorhersagen, andere friedlich stimmen, Gegner mit Magie verletzen

© Carlos Schramer



Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Der Riesenwurm







Rolle Ein extrem großer (x10/-75%) und extrem starker (+75%) Gräber und Fresser (100%) aus dem adarischen Erdboden (100%)

Ziele Graben, fressen, fortpflanzen

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

500 cm 240 kg


Erscheinung Hellbrauner, 15 Schritte langer und 1 Schritt breiter Leib, unterteilt in 40 Segmente, lebenswichtige Organe im 3. bis 10. Segment, harte Zähne als Waffen

Persönlichkeit Frisst und wühlt sich beharrlich durch die Erde, kein guter, aber dafür sehr starker Kämpfer

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem


Name Rotfleck vom Clan der Steinsänger

Rolle Eine magisch begabte (+25%) Dienerin (75%), neugierige Klatschbase (50%) und Handarbeiterin (50%) aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Ein gutes Leben führen, dem Königshaus dienen, einen guten Ehemann finden

© Carlos Schramer



Beschreibung




Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 3 kg


Erscheinung Schlank, braune Haut, dunkelrote, lange Haare, zum Zopf geflochten, Knubbelnase, spitze Ohren, Fellweste, Lederrock, Lederschuhe

Persönlichkeit Ehrlich, freundlich, neugierig, liebt Klatsch und Tratsch, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Entspannung und Wohlbefinden verbreiten

© Carlos Schramer






Rolle



Das kompakte Rollenspielsystem

Name Saline vom Clan der Wurzelschneider

Rolle Eine magisch begabte (+25%) Dienerin (75%), fröhliche Flötenspielerin (50%) und Handarbeiterin (50%) aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Ein gutes Leben führen, ihren Herrschaften dienen, eine Bardin werden

© Carlos Schramer



Beschreibung



Das kompakte Rollenspielsystem


56 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braune Haut, braune, lange Haare, zu zwei Zöpfen geflochten, Hakennase, spitze Ohren, Fellweste, Lederrock, Lederschuhe, Flöte


Persönlichkeit Ehrlich, freundlich, lebenslustig, liebt Musik, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, mit Musik in Bann ziehen




© Carlos Schramer




Rolle

Name Ein Skelettkrieger



Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Rolle Ein gruseliger (-50%) Skelettkrieger (75%), absolut gehorsamer Scherge des Nekromanten (50%) und schwer verwundbarer (-25%) irgend eines ehemalige Berufsstandes (50%) aus den Grüften des Gnomenreichs (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Achats Wünsche bedingungslos bis zur Vernichtung ausführen

© Carlos Schramer


Beschreibung


60 cm 1 kg


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Erscheinung Großes, bleiches Skelett, teilweise mit vertrocknetem Gewebe, weiß leuchtendes, in den Schädel geritztes Symbol, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, Fetzen von Fellwams und Lederhose, alter Speer




Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, Gewissenhaft, zielstrebig, furchtlos, skrupellos

© Carlos Schramer


Rolle

Name Meisterin Triphosa vom Clan der Borkensieder


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Rolle Eine attraktive (+25), magisch begabte (+25%), aber unaufmerksame (-25) und egozentrische Aristokratin (100%), hedonistische Lebefrau (75%) und Falterzüchterin (50%) mittleren Alters, aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich durch ihren eigenen Glanz berühmt machen, Macht und Einfluss gewinnen

© Carlos Schramer


Beschreibung


57 cm 3 kg


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Erscheinung Schlank, hellbraune Haut, langes, dunkelrotes, wallendes Haar, spitze Nase, spitze Ohren, dunkelrote und grüne Stoffkleidung mit silbernen Stickereien, silbernes Smaragdcollar, mehrere Silberringe




Persönlichkeit Arrogant, egozentrisch, liebt Luxus und vor allem sich selbst, vornehm, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, durch Schönheit in Bann ziehen

© Carlos Schramer


Rolle

Name Wurz vom Clan der Steinsänger


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Rolle Ein gewissenhafter, magisch begabter (+25%) Soldat (100%), lebenslustiger Glücksspieler (75%) und Festplatztänzer (50%) mittleren Alters, aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Das Gnomenreich und seinen Clan beschützen, Spaß haben

© Carlos Schramer


Beschreibung


60 cm 3 kg


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem


Erscheinung Drahtig, braune Haut, dunkelbraune, lange Haare, rasiert, spitze Nase, spitze Ohren, leichte Rüstung aus Fellwams, Lederhose, Lederstiefel mit Fellbesatz und Lederhelm (-25%/-0%), Speer, langes Messer




Persönlichkeit Gewissenhaft, lebenslustig, freundlich, hilfsbereit, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, extrem hoch springen

© Carlos Schramer


Rolle

Name _____


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Rolle _____

Ziele _____

© Carlos Schramer


Beschreibung

_____ cm _____ kg


Gaudium Ludendi
Das kompakte Rollenspielsystem

Erscheinung _____

Persönlichkeit _____

© Carlos Schramer

