

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Achat vom Clan der Steinsänger

Rolle Ein verbitterter Nekromant (125%), magisch begabter (+25%) Aristokrat (100%) und Intrigant (75%) mittleren Alters, aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Die Macht des Gnomenreiches durch Gewalt erhöhen, den Thron besteigen

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, hellbraune Haut, brauner Pferdeschwanz, brauner Vollbart, spitze Nase, spitze Ohren, blaue Stoffrobe mit silbernen Metallapplikationen, blaue Stoffschuhe, versteckter Nekromantendolch

Persönlichkeit Verbittert, skrupellos, still, höflich, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Schutzschild erschaffen, Geister rufen/mit ihnen reden, Tote zu Untoten machen/kontrollieren, Gegner durch Verwesung schädigen

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Beryll vom Klan der Steinsänger

Rolle Die Königin der Gnome, magisch begabte (+25%) Herrscherin unter der Erde (100%), vornehme Gesellschafterin (100%) und gutherzige Handarbeiterin (100%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich wachsen und gedeihen lassen, den Gnomen ein gutes Leben bieten

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, hellbraune Haut, lockige, dunkelgrüne Haare, spitze Nase, spitze Ohren, Babybauch, silberner Stirnreif, silbernes Rubicollier, dunkelrotes Nachthemd

Persönlichkeit Pflichtbewusst, höflich, freundlich, ihrem Bruder gegenüber zu vertrauensselig, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, andere durch reden in ihren Bann ziehen

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Bovist vom Clan der Pilzer

Rolle Ein älterer, magisch begabter (+25%) Aristokrat (125%), hedonistischer Lebemann (75%) und leidenschaftlicher Koch (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Den eigenen Clan stärken, ein gutes Leben an dessen Spitze führen

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

59 cm 4 kg

Erscheinung Mollig, braune Haut, dunkelrote, lockige, kurze Haare, gezwirbelter dunkelroter Schnurrbart, Haken-nase, spitze Ohren, rote Stoffrobe mit Fellkragen, dunkelrote Stoffschuhe mit Fellbesatz, mehrere Silberringe

Persönlichkeit Arrogant, unhöflich, aufbrausend, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, anderen einschüchtern

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Farn vom Clan der Feyenbanner

Rolle Ein magisch begabter (+25%) Aristokrat (100%), fanatischer Feenhasser (75%) und magischer Handwerker (50%) mittleren Alters, aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich stark machen, um die Feen nieder zu werfen

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

59 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braune Haut, kurze Haare, langer Schnurrbart, Knubbelnase, spitze Ohren, grün und braune Leder- und Stoffkleidung, Halskette mit schamanischen Schutzsymbolen, langer Silberdolch, Siegelring

Persönlichkeit Ehrlich, fanatisch, höflich, liebt alles gnomische, hasst die Feen, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Magie erkennen und bannen, Magie in Dinge einbinden

© Carlos Schramer



Rolle  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Funkel vom Clan der Flusshörer

Rolle Ein älterer, magisch begabter (+25%) Aristokrat (125%), ehemaliger General (75%) und Naturfreund (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich stärken, den eigenen Clan an der Macht halten, Beryll unterstützen

© Carlos Schramer

Beschreibung  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 3 kg

Erscheinung Athletisch, braune Haut, dunkelgrüne, kurze Haare, langer, grüner Spitzbart, Hakennase, spitze Ohren, blaue Stoffrobe mit Kapuze, Lederweste, Lederstiefel, langer Dolch mit Edelsteinen im Griff

Persönlichkeit Ehrlich, höflich, gerecht, gnädig, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, telepathisch kommunizieren

© Carlos Schramer

Rolle  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meisterin Kiesel vom Clan der Würmler

Rolle Eine ältere, aufgeschlossene Aristokratin (125%), magisch begabte (+25%) Völkerkundlerin (75%) und Klatschbase (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich durch Außenpolitik stärken, möglichst viel über andere Kulturen lernen

© Carlos Schramer

Beschreibung  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 4 kg

Erscheinung Mollig, braune Haut, braune, lange Haare mit vielen Zöpfen, spitze Nase, spitze Ohren, dunkelgrüne Stoffrobe mit hellgrünen Farnmustern, Lederschuhe, silberne Halskette

Persönlichkeit Ehrlich, freundlich, höflich, neugierig, plaudert gerne, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, jegliche Sprache sprechen

© Carlos Schramer

Rolle  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Knork vom Clan der Steinsänger

Rolle Ein etwas einfältiger (-25%) aber sehr starker (+25%) und magisch begabter (+25%) Soldat (100%), Waffensammler (75%) und Wirtshausgänger (50%), mittleren Alters, aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Das Gnomenreich und seinen Clan beschützen, von jeder Waffe auf der Welt mindestens ein Exemplar besitzen

© Carlos Schramer

Beschreibung  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

65 cm 4 kg

Erscheinung Bullig, braune Haut, kurze dunkelrote Haare, zotteliger, dunkelroter Bart, Hakennase, spitze Ohren, leichte Fell- und Lederrüstung (-25%/-0%), Helm, langes Messer, 3 Dolche, 3 Messer

Persönlichkeit Pflichtbewusst, geistig etwas langsam, liebt Routine, hasst Spontanität, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, sich unsichtbar machen

© Carlos Schramer

Rolle  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meister Krum vom Clan der Wurzelschneider

Rolle Ein älterer, magisch begabter (+25%) Aristokrat (125%), penibler Rechtsgelehrter (75%) und Möchte-Gern-Poet (50%) aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Den eigenen Clan stärken, ein gerechtes Leben für alle Gnome

© Carlos Schramer

Beschreibung  **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braune Haut, braune, wuschelige Haare, langer, brauner Bart, Knubbelnase, spitze Ohren, braune Stoffrobe mit dunkelgrüner Kapuze, Lederschuhe, Siegelring

Persönlichkeit Ehrlich, genau, höflich, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, andere Verwirren

© Carlos Schramer

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Quell vom Clan der Steinsänger

Rolle Der alte und weise Hofzauberer Königin Berylls (125%), magisch begabter (+25%) Aristokrat (100%) und Bücherwurm (75%) aus dem Gnomenadel (75%)

Ziele Den Regenten unterstützen, Recht und Gesetz wahren

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 3 kg

Erscheinung Hager, braune, knorrige Haut, wirre, graue Haare, langer grauer Bart, mit Knochenstückchen, Knubbelnase, spitze Ohren, blaue Stoffrobe mit Fellbesatz, Lederschuhe

Persönlichkeit Pflichtbewusst, höflich, hilfsbereit, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Magie erkennen und bannen, Gefühle erkennen, wahrsagen, andere friedlich stimmen, Gegner mit Magie verletzen

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Der Riesenwurm

Rolle Ein extrem großer (x10/-75%) und extrem starker (+75%) Gräber und Fresser (100%) aus dem adarischen Erdboden (100%)

Ziele Graben, fressen, fortpflanzen

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

500 cm 240 kg

Erscheinung Hellbrauner, 15 Schritte langer und 1 Schritt breiter Leib, unterteilt in 40 Segmente, lebenswichtige Organe im 3. bis 10. Segment, harte Zähne als Waffen

Persönlichkeit Frisst und wühlt sich beharrlich durch die Erde, kein guter, aber dafür sehr starker Kämpfer

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Rotflecht vom Clan der Steinsänger

Rolle Eine magisch begabte (+25%) Dienerin (75%), neugierige Klatschbase (50%) und Handarbeiterin (50%) aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Ein gutes Leben führen, dem Königshaus dienen, einen guten Ehemann finden

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

55 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braue Haut, dunkelrote, lange Haare, zum Zopf geflochten, Knubbelnase, spitze Ohren, Fellweste, Lederrock, Lederschuhe

Persönlichkeit Ehrlich, freundlich, neugierig, liebt Klatsch und Tratsch, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, Entspannung und Wohlbefinden verbreiten

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Saline vom Clan der Wurzelschneider

Rolle Eine magisch begabte (+25%) Dienerin (75%), fröhliche Flötenspielerin (50%) und Handarbeiterin (50%) aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Ein gutes Leben führen, ihren Herrschaften dienen, eine Bardin werden

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

56 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, braune Haut, braune, lange Haare, zu zwei Zöpfen geflochten, Hakennase, spitze Ohren, Fellweste, Lederrock, Lederschuhe, Flöte

Persönlichkeit Ehrlich, freundlich, lebenslustig, liebt Musik, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, mit Musik in Bann ziehen

© Carlos Schramer

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Ein Skelettkrieger

Rolle Ein gruseliger (-50%) Skelettkrieger (75%), absolut gehorsamer Scherge des Nekromanten (50%) und schwer verwundbarer (-25%) irgend eines ehemalige Berufsstandes (50%) aus den Grüften des Gnomenreichs (100%) mit hoher Ausdauer (+100%) und ohne Schmerzempfinden

Ziele Achats Wünsche bedingungslos bis zur Vernichtung ausführen

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 1 kg

Erscheinung Großes, bleiches Skelett, teilweise mit vertrocknetem Gewebe, weiß leuchtendes, in den Schädel geritztes Symbol, grünlicher Schimmer in den Augenhöhlen, Fetzen von Fellwams und Lederhose, alter Speer

Persönlichkeit Absolut gehorsam und willenlos, Gewissenhaft, zielstrebig, furchtlos, skrupellos

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Meisterin Triphosa vom Clan der Borkensieder

Rolle Eine attraktive (+25), magisch begabte (+25%), aber unaufmerksame (-25) und egozentrische Aristokratin (100%), hedonistische Lebefrau (75%) und Falterzüchterin (50%) mittleren Alters, aus dem Gnomenadel (100%)

Ziele Das Gnomenreich durch ihren eigenen Glanz berühmt machen, Macht und Einfluss gewinnen

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

57 cm 3 kg

Erscheinung Schlank, hellbraune Haut, langes, dunkelrotes, wallendes Haar, spitze Nase, spitze Ohren, dunkelrote und grüne Stoffkleidung mit silbernen Stickereien, silbernes Smaragdcollier, mehrere Silberringe

Persönlichkeit Arrogant, egozentrisch, liebt Luxus und vor allem sich selbst, vornehm, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, durch Schönheit in Bann ziehen

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name Wurz vom Clan der Steinsänger

Rolle Ein gewissenhafter, magisch begabter (+25%) Soldat (100%), lebenslustiger Glücksspieler (75%) und Festplatztänzer (50%) mittleren Alters, aus dem Gnomenvolk (100%)

Ziele Das Gnomenreich und seinen Clan beschützen, Spaß haben

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

60 cm 3 kg

Erscheinung Drahtig, braune Haut, dunkelbraune, lange Haare, rasiert, spitze Nase, spitze Ohren, leichte Rüstung aus Fellwams, Lederhose, Lederstiefel mit Fellbesatz und Lederhelm (-25%/0%), Speer, langes Messer

Persönlichkeit Gewissenhaft, lebenslustig, freundlich, hilfsbereit, kann in Anderswelt wechseln, im Dunkeln sehen, extrem hoch springen

© Carlos Schramer

Rolle **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Name _____

Rolle _____

Ziele _____

© Carlos Schramer

Beschreibung **Gaudium Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

_____ cm _____ kg

Erscheinung _____

Persönlichkeit _____

© Carlos Schramer

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde

Gaudium
 **Ludendi**
Das kompakte Rollenspielsystem

Unter der Erde