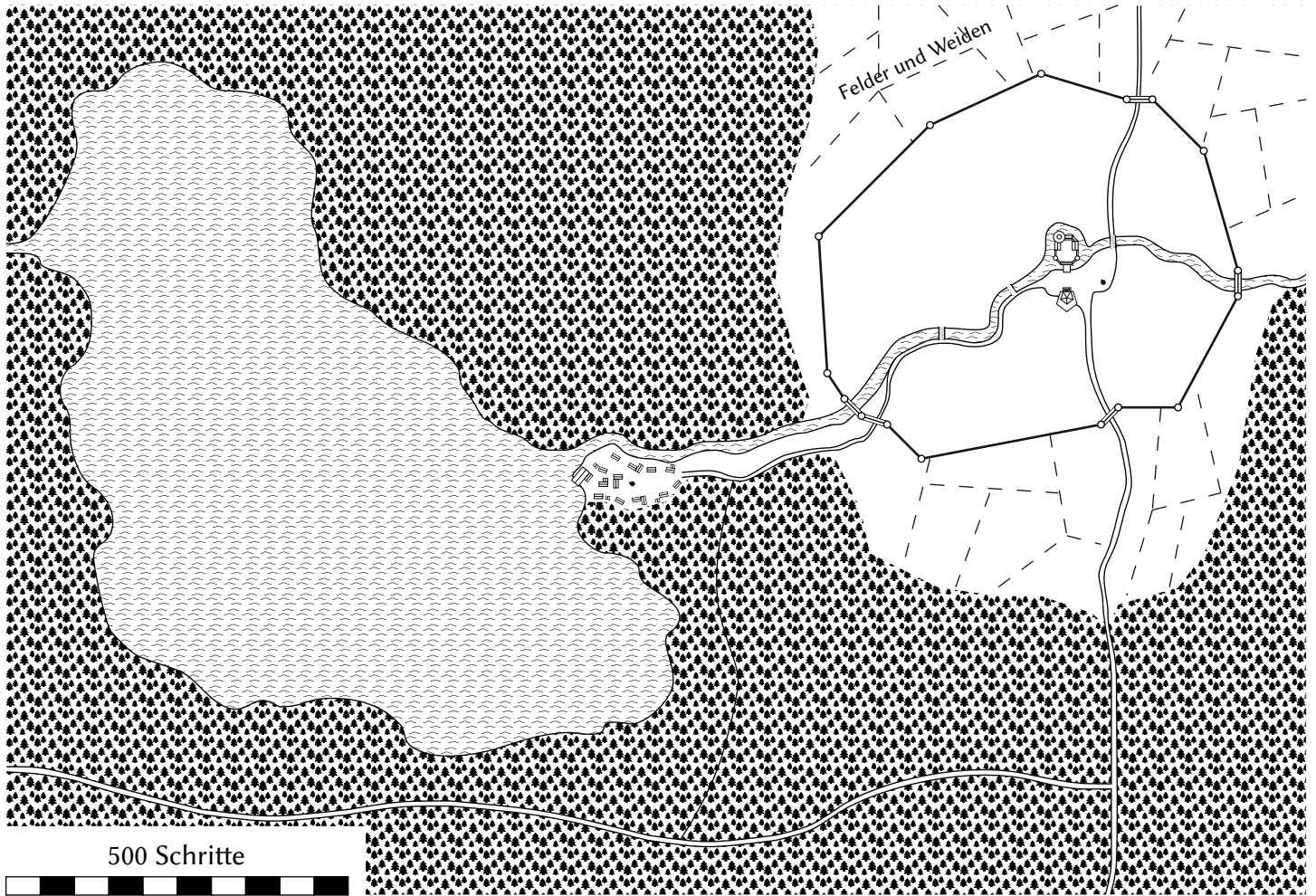


Grafschaft Seilenbruck



Legende



Wald



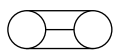
Mauer



Gebäude



Turm



Torhaus



Brunnen



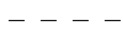
Brücke



Straße



Wasser



Ackergrenzen



Feldweg

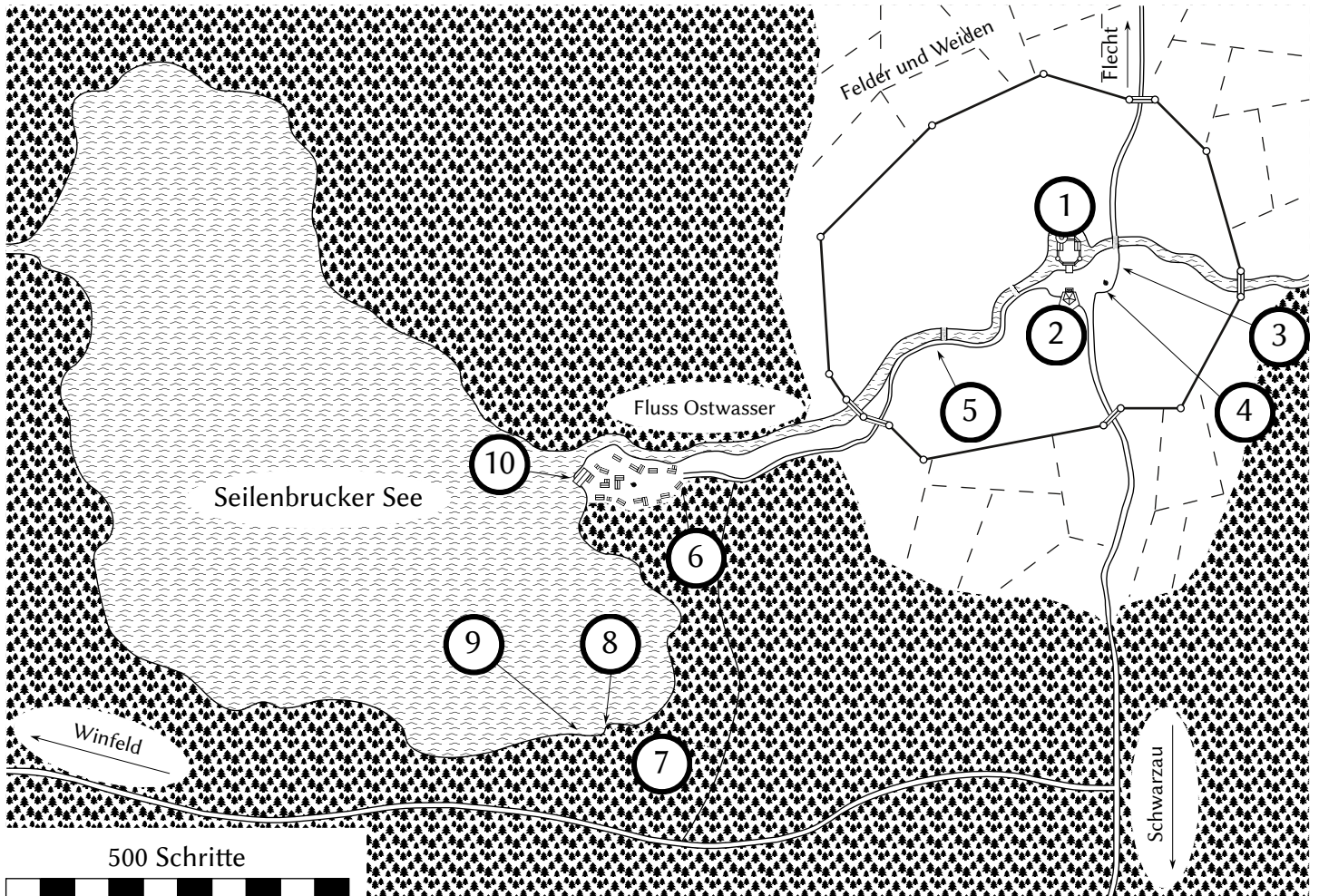
Stadtmauer: 5 Schritte hoch und dick, überdachter Laufgang mit Zinnen oben auf

Türme: 10 Schritte hoch und dick, überdacht mit Zinnen

Torhäuser: 20 Schritte breit, 10 Schritte hoch und dick, Tore 3 Schritte breit, 4 Schritte hoch

Flussdurchlässe: 20 Schritte breit, vergittert unter der Mauer

Grafschaft Seilenbruck



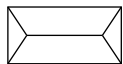
Legende



Wald



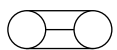
Mauer



Gebäude



Turm



Torhaus



Brunnen



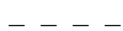
Brücke



Straße



Wasser



Ackergrenzen



Feldweg



Trampelpfad

1

Gräfin Filarets Schloss

2

Tempel des Dal

3

Gasthaus goldener Kelch

4

Wachhaus

5

Meister Seebolds Apotheke

6

Imker Brimmels Haus

7

Eishards Weg zu Angelplatz

8

Nadalas Fundort

9

Eingang zu Undinias Höhle

10

Bootshaus der Fischer

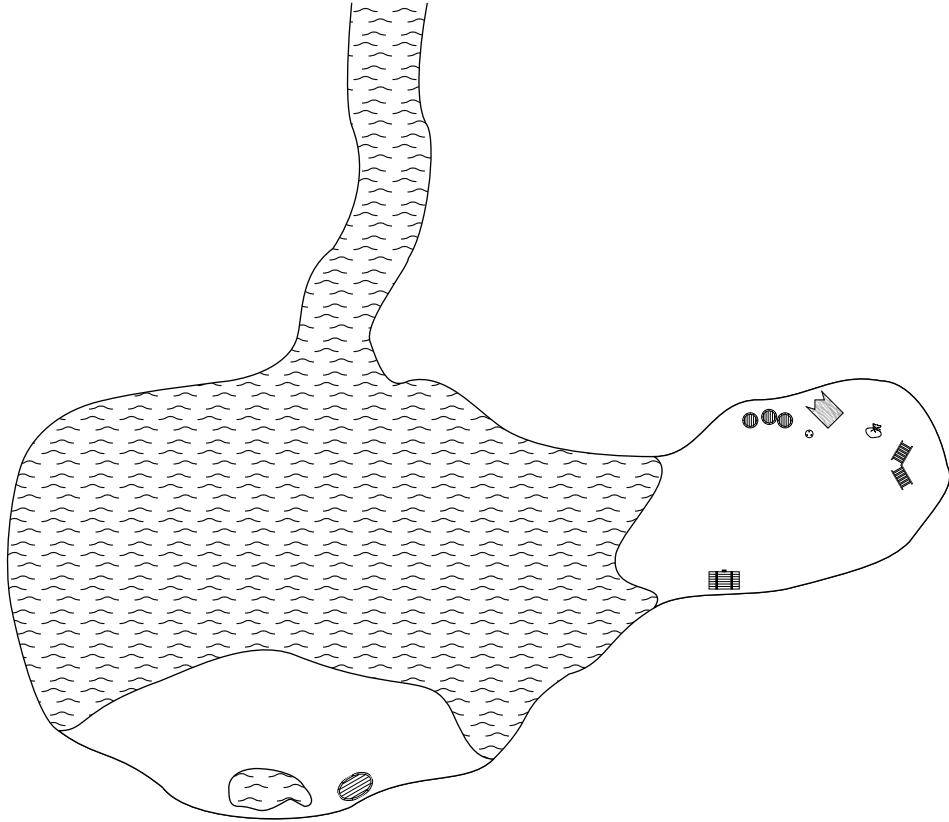
Stadtmauer: 5 Schritte hoch und dick, überdachter Laufgang mit Zinnen oben auf

Türme: 10 Schritte hoch und dick, überdacht mit Zinnen

Torhäuser: 20 Schritte breit, 10 Schritte hoch und dick, Tore 3 Schritte breit, 4 Schritte hoch

Flussdurchlässe: 20 Schritte breit, vergittert unter der Mauer

Unterwasserhöhle



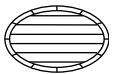
10 Schritte



Legende



Wasser



Waschzuber



Fass



Hocker



Brett



Leiter

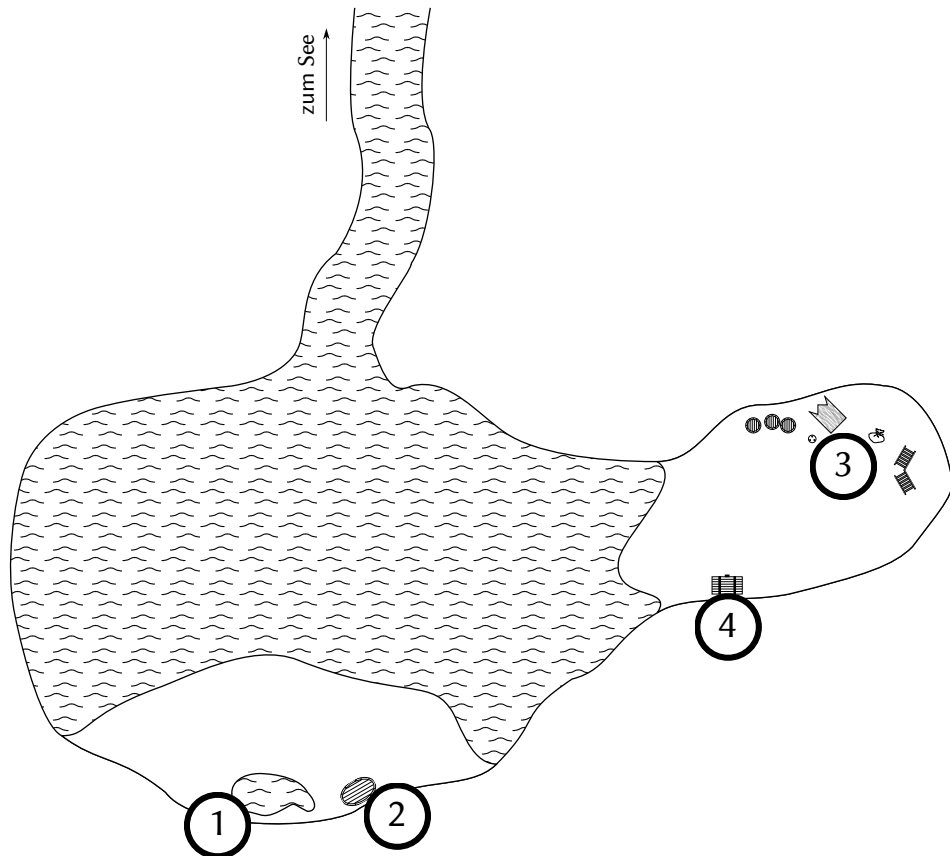


Sack



Truhe

Undinias Höhle



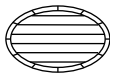
10 Schritte



Legende



Wasser



Waschzuber



Fass



Hocker



Brett



Leiter



Sack



Truhe

1

Undinias Schlafbecken

2

Fischvorräte

3

Gerümpel

4

Undinias Schätze